

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2002-301252

(P2002-301252A)

(43) 公開日 平成14年10月15日 (2002.10.15)

(51) Int.Cl. <sup>7</sup>	識別記号	F I	テマコード*(参考)
A 6 3 F 7/02	3 2 9	A 6 3 F 7/02	3 2 9 2 C 0 8 8
	3 5 4		3 5 4
G 0 6 F 17/60	1 4 6	G 0 6 F 17/60	1 4 6 Z
	Z E C		Z E C

審査請求 未請求 請求項の数18 O L (全 14 頁)

(21) 出願番号 特願2002-34391(P2002-34391)

(22) 出願日 平成14年2月12日 (2002.2.12)

(31) 優先権主張番号 09/779, 489

(32) 優先日 平成13年2月9日 (2001.2.9)

(33) 優先権主張国 米国 (U.S.)

(71) 出願人 501167839  
有限会社山形屋総研

東京都台東区西浅草3丁目18番11号

(72) 発明者 佐藤 敏彦

東京都台東区西浅草3丁目18番11号

(72) 発明者 工藤 希仁

東京都世田谷区三宿1-1-20

(74) 代理人 100088580

弁理士 秋山 敦 (外1名)

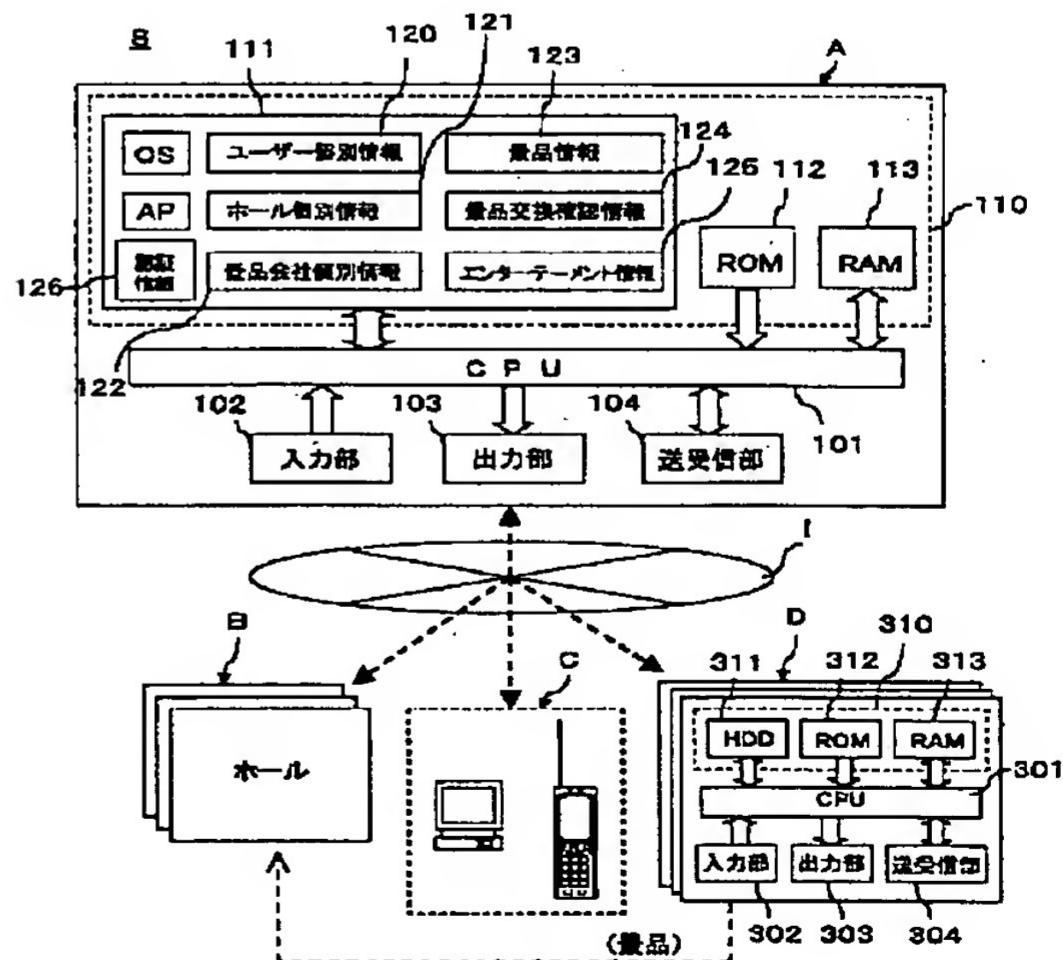
Fターム(参考) 2C088 BC80 CA31

(54) 【発明の名称】 景品交換システム、装置、景品交換方法及びプログラム

(57) 【要約】

【課題】 ユーザーが景品交換する楽しみを得られると共に、ホール側が景品需要を的確に把握することが可能であり、ホールへの集客を向上させることができる景品交換システム、装置、景品交換方法及びプログラムを提供する。

【解決手段】 通信回線網Iを使用して、ユーザーが景品交換を行う景品交換システムSであって、サーバコンピュータAと、サーバコンピュータAに通信回線網Iを介して接続されるホールコンピュータB、ユーザーコンピュータC、景品会社のコンピュータDと、を備え、サーバコンピュータAは、ホールコンピュータBから受信するデータに含まれる獲得玉数を加算して記憶する手段と、ユーザーコンピュータCに対して景品に関する情報を提供する情報提供手段と、ユーザーコンピュータC等から受信する交換景品を特定するための景品交換情報をもとに前記獲得玉数を減算する手段と、を備えた。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 通信回線網を使用して、ユーザーが景品交換を行うシステムであって、

サーバコンピュータと、該サーバコンピュータに前記通信回線網を介して接続される外部コンピュータと、を備え、

前記サーバコンピュータは、前記外部コンピュータから受信する価値情報を加算して記憶する手段と、

前記外部コンピュータに対して景品に関する情報を提供する景品情報提供手段と、

前記外部コンピュータから受信する交換景品を特定するための景品交換情報をもとに前記価値情報を減算する手段と、を備えたことを特徴とする景品交換システム。

【請求項2】 前記サーバコンピュータは、前記景品交換情報をもとに前記景品の景品交換処理状況の確認を行うための景品交換確認情報を更新する手段を備えたことを特徴とする請求項1記載の景品交換システム。

【請求項3】 前記サーバコンピュータは、前記外部コンピュータに対して前記景品交換確認情報を提供する確認情報提供手段を備えたことを特徴とする請求項2記載の景品交換システム。

【請求項4】 前記サーバコンピュータは、前記外部コンピュータから受信する景品交換処理情報をもとに前記景品交換確認情報を更新する手段を備えたことを特徴とする請求項2又は3記載の景品交換システム。

【請求項5】 前記価値情報は、獲得玉数、獲得メダル数、獲得ポイント数、獲得金額を含む価値に関する情報を有することを特徴とする請求項1記載の景品交換システム。

【請求項6】 前記景品に関する情報は、前記外部コンピュータから前記サーバコンピュータへ登録された情報を有することを特徴とする請求項1記載の景品交換システム。

【請求項7】 前記外部コンピュータには、携帯電話、携帯情報端末を含む携帯型端末が含まれることを特徴とする請求項1記載の景品交換システム。

【請求項8】 前記景品情報提供手段及び確認情報提供手段は、前記サーバコンピュータから提示されるホームページであることを特徴とする請求項1又は3記載の景品交換システム。

【請求項9】 通信回線網を使用して、景品交換のための情報を提供する装置であって、

前記通信回線網に接続された送受信部と、

ユーザーの識別を行うための個別情報と、景品に関する情報を、景品交換処理状況の確認を行うための景品交換確認情報と、を記憶する記憶部と、

前記ユーザーに前記景品に関する情報を提示する処理と、前記送受信部で受信したユーザーの価値情報を前記ユーザーの個別情報に加算する処理と、前記送受信部で受信した交換景品を特定するための景品交換情報をもと

に前記価値情報を減算する処理と、前記景品交換情報をもとに前記景品交換確認情報を生成する処理と、を行う制御部と、を備えたことを特徴とする装置。

【請求項10】 前記制御部は、前記景品交換確認情報を提示する処理を行うことを特徴とする請求項9記載の装置。

【請求項11】 前記制御部は、前記送受信部で受信した景品交換処理情報をもとに景品交換確認情報を更新する処理を行うことを特徴とする請求項9又は10記載の装置。

【請求項12】 前記制御部は、前記送受信部で受信した景品に関する情報をもとに、前記記憶部に記憶された景品に関する情報を更新する処理を行うことを特徴とする請求項9乃至11のいずれかに記載の装置。

【請求項13】 通信回線網を使用して、ユーザーが景品交換を行うための方法であって、

前記ユーザーから得た価値情報を前記ユーザーの個別情報に加算処理する第1のステップと、前記ユーザーに前記景品に関する情報を提示する第2のステップと、前記ユーザーから得た交換景品を特定するための景品交換情報をもとに前記ユーザーが有する価値情報を減算処理する第3のステップと、を備えたことを特徴とする景品交換方法。

【請求項14】 前記景品交換情報をもとに景品交換処理状況の確認を行うための景品交換確認情報を生成する第4のステップを備えたことを特徴とする請求項13記載の景品交換方法。

【請求項15】 外部から得た景品交換処理情報をもとに景品交換確認情報を更新する第5のステップを備えたことを特徴とする請求項14記載の景品交換方法。

【請求項16】 通信回線網に接続されたコンピュータにおいて、

外部から受信した価値情報をユーザーの個別情報に加算処理する第1の処理と、

前記ユーザーに前記景品に関する情報を提示する第2の処理と、

前記ユーザーから得た交換景品を特定するための景品交換情報をもとに前記ユーザーが有する価値情報を減算処理する第3の処理と、を前記コンピュータに実行させるためのプログラム。

【請求項17】 前記景品交換情報をもとに景品交換処理状況の確認を行うための景品交換確認情報を生成する処理を前記コンピュータに実行させるための請求項16記載のプログラム。

【請求項18】 外部から受信した景品交換処理情報をもとに景品交換確認情報を更新する処理を前記コンピュータに実行させるための請求項17記載のプログラム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、景品交換システ

ム、装置、景品交換方法及びプログラムに係り、特に遊技場、例えばパチンコホールで獲得したパチンコ玉を景品に交換するための景品交換システム、装置、景品交換方法及びプログラムに関する。

## 【0002】

【従来の技術】ユーザーが遊技場、例えばパチンコホール（以下、ホールという）でパチンコ玉やメダル等を獲得した場合、ユーザーはその獲得玉等を景品に交換することができる。景品は、それぞれ価値に応じて交換玉数が決まっており、ユーザーは獲得玉数に応じて景品を選択することができる。

【0003】また、ユーザーが獲得玉数等を貯玉することができる携帯型カードが知られている。ユーザーは、このカードに貯玉しておき、後日、カードの貯玉を景品に交換したり、遊技に使用したりすることができる。

## 【0004】

【発明が解決しようとする課題】しかし、ユーザーは、ホール内でしか景品を選択することができないため、ゆっくりと景品を選択するという楽しみを得ることができなかった。また、貯玉されたカードではカードを紛失した場合、ユーザーは貯玉分を使用することができなくなるという不都合があった。

【0005】また、ホール側では、ユーザーに対して個々に景品を交換するが、どのようなユーザーにどのような景品の需要があるのかを的確につかむことが難しかった。

【0006】本発明の目的は、ユーザーが景品交換する楽しみを得られると共に、ホール側が景品需要を的確に把握することが可能であり、ホールへの集客を向上させることができる景品交換システム、装置、景品交換方法及びプログラムを提供することにある。

## 【0007】

【課題を解決するための手段】上記課題は、本発明の請求項1に係る景品交換システムによれば、通信回線網を使用して、ユーザーが景品交換を行うシステムであって、サーバコンピュータと、該サーバコンピュータに前記通信回線網を介して接続される外部コンピュータと、を備え、前記サーバコンピュータは、前記外部コンピュータから受信する価値情報を加算して記憶する手段と、前記外部コンピュータに対して景品に関する情報を提供する景品情報提供手段と、前記外部コンピュータから受信する交換景品を特定するための景品交換情報をもとに前記価値情報を減算する手段と、を備えたことにより解決できる。

【0008】このように、本発明の景品交換システムによれば、通信回線網を介してサーバコンピュータと外部コンピュータが接続され、サーバコンピュータから外部コンピュータに対して景品に関する情報が提供される。したがって、ユーザーは、外部コンピュータからサーバコンピュータにアクセスすることにより、景品に関する

情報を得ることができる。

【0009】また、サーバコンピュータは、価値情報を記憶する手段を備えたので、ユーザーが景品を交換するための価値を蓄積しておくことができる。これにより、ユーザーは、遊技後に前記価値をサーバコンピュータ内に蓄積することができ、価値の紛失等を防ぐことができるので好適である。

【0010】さらに、ユーザーは、蓄積された価値をもとに、景品を交換することができるるので、前記景品に関する情報を得ながら景品の選択をゆっくりと楽しみながら行うことができるので好適である。そして、このようなサービスを提供することにより、景品の需要が高まり、またホールへの集客力が向上されることが期待される。

【0011】また、請求項2に記載のように、前記サーバコンピュータは、前記景品交換情報をもとに前記景品の景品交換処理状況の確認を行うための景品交換確認情報を更新する手段を備えたことにより、ユーザー及びホール等は、景品交換を確実に行うことが可能となるので好適である。

【0012】また、サーバコンピュータ内に、ユーザーの景品交換を行ったデータが保有されるので、このデータから需要の高い景品やユーザーの嗜好等の情報が得られるので好適である。

【0013】また、請求項3に記載のように、前記サーバコンピュータは、前記外部コンピュータに対して前記景品交換確認情報を提供する確認情報提供手段を備えたことにより、景品交換処理状況を確認することができる所以景品会社からユーザーへの景品の受渡しをスムーズに行うことが可能となる。

【0014】また、請求項4に記載のように、前記サーバコンピュータは、前記外部コンピュータから受信する景品交換処理情報をもとに前記景品交換確認情報を更新する手段を備えたことにより、景品が景品会社からユーザーへ至るどの配送段階にあるかがより細かく確認できるようになるので好適である。

【0015】また、請求項5に記載のように、前記価値情報は、獲得玉数、獲得メダル数、獲得ポイント数、獲得金額を含む価値に関する情報とすることができます。

【0016】また、請求項6に記載のように、前記景品に関する情報は、前記外部コンピュータから前記サーバコンピュータへ登録された情報であることにより、景品に関する情報をユーザーへ迅速に提供することができるので好適である。

【0017】また、請求項7に記載のように、前記外部コンピュータには、携帯電話、携帯情報端末を含む携帯型端末が含まれることにより、ホールや建物内の特定の場所以外からでも景品情報を得るので好適である。

【0018】また、請求項8に記載のように、前記景品

情報提供手段及び確認情報提供手段は、前記サーバコンピュータから提示されるホームページとすることが可能である。

【0019】本発明の景品交換システムを実現するための装置として、請求項9に係る装置は、通信回線網を使用して、景品交換のための情報を提供する装置であって、前記通信回線網に接続された送受信部と、ユーザーの識別を行うための個別情報と、景品に関する情報と、景品交換処理状況の確認を行うための景品交換確認情報をと、を記憶する記憶部と、前記ユーザーに前記景品に関する情報を提示する処理と、前記送受信部で受信したユーザーの価値情報を前記ユーザーの個別情報に加算する処理と、前記送受信部で受信した交換景品を特定するための景品交換情報をもとに前記価値情報を減算する処理と、前記景品交換情報をもとに前記景品交換確認情報を生成する処理と、を行う制御部と、を備えている。

【0020】なお、請求項10に記載のように、前記制御部は、前記景品交換確認情報を提示する処理を行うようにすると好適である。また、請求項11に記載のように、前記制御部は、前記送受信部で受信した景品交換処理情報をもとに景品交換確認情報を更新する処理を行うようにすれば好適である。

【0021】また、請求項12に記載のように、前記制御部は、前記送受信部で受信した景品に関する情報をもとに、前記記憶部に記憶された景品に関する情報を更新する処理を行うようにすれば好適である。

【0022】本発明の請求項13に係る景品交換方法は、通信回線網を使用して、ユーザーが景品交換を行うための方法であって、前記ユーザーから得た価値情報を前記ユーザーの個別情報に加算処理する第1のステップと、前記ユーザーに前記景品に関する情報を提示する第2のステップと、前記ユーザーから得た交換景品を特定するための景品交換情報をもとに前記ユーザーが有する価値情報を減算処理する第3のステップと、を備えたことを特徴とする。

【0023】なお、請求項14に記載のように、上記方法について、前記景品交換情報をもとに景品交換処理状況の確認を行うための景品交換確認情報を生成する第4のステップを備えるようにしてもよい。

【0024】また、請求項15に記載のように、上記方法について、外部から得た景品交換処理情報をもとに景品交換確認情報を更新する第5のステップを備えるようにしてもよい。

【0025】さらに、本発明の請求項16に係るプログラムは、通信回線網に接続されたコンピュータにおいて、外部から受信した価値情報をユーザーの個別情報に加算処理する第1の処理と、前記ユーザーに前記景品に関する情報を提示する第2の処理と、前記ユーザーから得た交換景品を特定するための景品交換情報をもとに前記ユーザーが有する価値情報を減算処理する第3の処理

と、を前記コンピュータに実行させるものである。

【0026】また、請求項17に記載のように、前記プログラムにおいて、前記景品交換情報をもとに景品交換処理状況の確認を行うための景品交換確認情報を生成する処理を前記コンピュータに実行させるようにしてもよい。

【0027】また、請求項18に記載のように、前記プログラムにおいて、外部から受信した景品交換処理情報をもとに景品交換確認情報を更新する処理を前記コンピュータに実行させるようにしてもよい。

【0028】

【発明の実施の形態】以下、図面に基づき本発明の各種実施の形態を説明する。なお、以下に説明する処理ステップ、装置等は本発明を限定するものでなく、本発明の趣旨の範囲内で種々変更することができるものである。

【0029】図1は本発明の景品交換システムの概念図、図2は格納情報の説明図、図3はホールコンピュータの説明図、図4乃至図7はサーバーコンピュータの処理手順のフローチャートである。

【0030】本例の景品交換システムSは、図1に示すように、サーバーコンピュータAと、ホールコンピュータBと、ユーザーコンピュータCと、景品会社のコンピュータDと、通信回線網（インターネット）Iなどを含んで構成されている。

【0031】そして、本例の景品交換システムSでは、ユーザーはホールで獲得したバチンコ玉数を価値情報としてホールコンピュータBを介して、サーバーコンピュータA内に貯玉として記憶させることができる。

【0032】ユーザーは、ホールコンピュータB又はユーザーコンピュータCからサーバーコンピュータAにより提供される景品情報をアクセスし、景品情報を提示される景品をユーザーの貯玉数に応じて選択することにより、景品交換情報をサーバーコンピュータAへ送信し、景品交換を行うことができる。

【0033】選択された景品は、景品会社からホールへ配送され、ユーザーは後日、ホールで景品を受取ることができる。また、サーバーコンピュータAによって提供される景品情報は、景品会社のコンピュータDから景品の登録更新をすることが可能となっており、景品会社はユーザーに提供可能な景品を即座に提示することができる。

【0034】このように、ユーザーは、ホール内のホールコンピュータB及びユーザーが使用可能なユーザーコンピュータCから景品情報をアクセスすることが可能であり、景品選択を好きなときに楽しみながら行うことができる。

【0035】サーバーコンピュータAは、CPU101、入力部102、出力部103、送受信部104、記憶部110を備えている。記憶部110は、HDD111、ROM112、RAM113を備えている。

【0036】ROM112には、ハードウェア制御のための基本的な各種プログラムが格納されている。また、RAM113は、後述するアプリケーションプログラムのワークエリアとして機能するように構成されている。

【0037】記憶部110のHDD111には、オペレーティングシステムプログラム及びアプリケーションプログラムが格納されている。アプリケーションプログラムは、本例の景品交換システムSの基本的機能を実現するための基本プログラムである。また、HDD111には、ユーザー個別情報120、ホール個別情報121、景品会社個別情報122、景品情報123、エンターテーメント情報124、景品交換確認情報125、認証情報126を含む各種情報が格納されている。

【0038】これらの情報は、サーバーコンピュータAに直接入力されてもよいが、通常は、ホールコンピュータB、ユーザーコンピュータC、景品会社のコンピュータD等から送信され、サーバーBのHDD111に記憶される。これらの情報が外部から送信された場合、これらの情報は、サーバーコンピュータAの送受信部104で受信される。

【0039】送受信部104は、例えばモ뎀であり、通信回線網Iに接続され、サーバーコンピュータAは、ホールコンピュータB、ユーザーコンピュータC、コンピュータDとの間でのデータの送受信を行うように構成されている。なお、通信回線網Iとしては、インターネット、電話線、無線、専用線などが使用される。

【0040】図2に示すように、ユーザー個別情報120には、ユーザーを識別するためのID番号、ユーザーの氏名・住所・電話番号・性別・生年月日、ユーザーが貯玉している貯玉総数、貯玉総数の更新履歴である更新貯玉数及び更新日等が登録されている。

【0041】ユーザーは獲得したパチンコ玉等を貯玉するためにユーザー登録する必要があり、このとき氏名、住所、電話番号、性別、生年月日等をユーザー個別情報120に登録する。そして、登録ユーザーには、ユーザーを識別するためのID番号が付与される。このユーザー登録は、ホールコンピュータB及びユーザーコンピュータからサーバーコンピュータAへ所定の事項を送信して行うことができるようすれば好適である。

【0042】ホール個別情報121及び景品会社個別情報122には、ホール又は景品会社のID番号、名称・住所・電話番号が登録されている。これらのID番号もホール及び景品会社を識別するためのものであり、サーバーコンピュータAはID番号により、ユーザー、ホール、景品会社を特定することができる。

【0043】景品情報123は、サーバーコンピュータAがユーザーに対して提供する景品に関する情報（景品ID番号、景品名、交換玉数、取扱い景品会社ID番号、景品説明等）が記憶されている。サーバーコンピュータAはこの景品情報123をもとに、ユーザーに交換

可能な景品の情報を提供する。この景品に関する情報は、景品会社のコンピュータDからサーバーコンピュータAに所定形式で送信され、記憶されるように構成されている。

【0044】また、景品情報123は、ユーザーから景品交換の注文があった場合に、景品の受渡状況を確認するための景品交換確認情報124を生成するためのもとなるデータである。

【0045】各景品には識別するための景品ID番号が付与される。そして、景品情報123には、景品1個あたりの交換玉数が設定されており、その景品を取扱う景品会社のID番号が関連付けられている。さらに、景品情報123には、各景品をユーザーへ提示するための景品説明が含まれる。この景品説明は、テキストデータ及び画像データ等から構成されている。

【0046】景品交換確認情報124には、ユーザーによって景品が選択され景品交換注文されたときに自動生成される注文番号、注文したユーザーのID番号・氏名、注文された景品の景品ID番号・景品名、注文個数である交換数量、注文をおこなった日付である発注日、その景品を取扱っている景品会社のID番号・景品会社名、景品会社が景品をホールへ発送した日、ユーザーが景品の受取りを指定したホールのID番号、ホール名、ユーザーが景品を受取った日付である受渡日が設定されている。

【0047】通常、ユーザーが景品を注文すると、注文番号がサーバーコンピュータAによって自動生成され、景品情報123、ユーザー個別情報120、ホール個別情報121、景品会社個別情報122等をもとに、個々の景品に対して景品交換確認情報124が新規に登録される。この注文番号をもとに、景品配送の管理が行われる。

【0048】景品会社では、景品交換確認情報124をもとにサーバーコンピュータAが提供する情報から、景品注文があったことを確認することができ、景品会社から指定されたホールに対して該当景品が発送される。そして、景品会社では、発送を行った日付を景品交換処理情報として景品交換確認情報124に登録する。ホールでは、景品が景品会社から受け取られ、ユーザーが来店したときに景品が受け渡される。このとき、ホールでは、受渡日を景品交換処理情報として景品交換確認情報124に登録する。

【0049】このようにすることにより、ホール、景品会社では、景品注文後の状況を確認することができる。例えば、ホールでは、ユーザーから景品受け取りに関する問い合わせがあった場合、景品会社の景品発送日を確認することにより、景品がまだホールに到着していないれば、発送途中であることがわかる。また、取扱い景品会社に、注文番号を指定して問い合わせすることにより、ユーザーに対して迅速な対応を行うことができる。

【0050】エンターテーメント情報125には、ユーザーに提供される情報が記憶されている。この情報は、ニュースやパチンコ情報等である。パチンコ情報としては、例えば、パチンコ攻略法、ホールのスケジュール、イベント情報、おすすめ・限定景品、大当たり台情報、大当たりランキング等である。これらのデータは、ホールコンピュータBから又はサーバーコンピュータAから直接、登録される。

【0051】認証情報126には、ユーザー、ホール、景品会社のID番号及びパスワードが記憶されている。ユーザー、ホール、景品会社は、ID番号及びパスワードによるサーバーコンピュータAの認証後、サーバーコンピュータAが提供する情報にアクセスすることができるようになっている。

【0052】次に、ホールコンピュータBについて説明する。ホールコンピュータBは、ホール内に複数設置され、ユーザーはホールコンピュータBを使用することにより、獲得したパチンコ玉等の貯玉、景品交換注文、エンターテーメント情報の取得ができる。

【0053】ユーザーは、遊技で獲得したパチンコ玉数を記憶させることができる磁気カード10を有している。また、磁気カード10には、サーバーコンピュータAへのユーザー登録時に、ユーザーに与えられるID番号が記憶されている。

【0054】なお、サーバーコンピュータAは、複数のコンピュータによって構成されていてもよく、この場合、記憶部110に記憶されるユーザー個別情報120等の情報は、複数のコンピュータによって共有される構成とすることができる。

【0055】また、複数のコンピュータが上記情報をそれぞれ保有し、複数のうちあるコンピュータに外部からアクセスして、上記情報が更新追加等された場合には、自動的に他のコンピュータの上記情報が更新追加等されるようにしてもよい。したがって、この場合、外部からは上記複数のコンピュータのうちいずれにアクセスしても、同様の操作を行うことができる。

【0056】ホールコンピュータBは、CPU201、入力部202、出力部203、送受信部204、記憶部210を備えている。ホールコンピュータBは、送受信部204を通して通信回線網Iへ接続することにより、サーバーコンピュータAへアクセスすることができるよう構成されている。

【0057】なお、ホールコンピュータBから、サーバーコンピュータAへのアクセスは、インターネット閲覧用プログラムを使用して行うものとする。ユーザー等は、ホールコンピュータBによってサーバーコンピュータAの提供するホームページを閲覧し、ホームページ上で情報入力や操作要求を行うことができる。

【0058】サーバーコンピュータAが提供するホームページは、アクセス者のID番号によってアクセスする

ことができるページが制限されており、ユーザー、ホール、景品会社は、それぞれのID番号によってアクセスできるページが異なるように設定されている。

【0059】記憶部210は、HDD211、ROM212、RAM213から構成されている。HDD211には、各種アプリケーションプログラムやその他の情報が記憶される。また、ROM212には、ハードウェア制御のための基本的な各種プログラムが格納されている。RAM213は、プログラムのワークエリアとして機能するように構成されている。

【0060】さらに、ホールコンピュータBには、カードリーダー20が接続されている。ユーザーの磁気カード10に記憶されたユーザーのID番号、獲得玉数等のデータが、カードリーダー20によって読み取られると、これらのデータはホールコンピュータBへ転送されるように構成されている。

【0061】データとして転送された獲得玉数は、サーバーコンピュータA内に貯玉として登録され、磁気カード10に記憶された獲得玉数データはリセットされ「0」が書き込まれる。これにより、ユーザーは、ホールコンピュータBから獲得玉数をサーバーコンピュータA内に貯玉することができる。

【0062】ユーザーは、ホールコンピュータBから景品の情報を閲覧することもできる。この情報は、具体的には、ユーザーが景品選択し易いように、取扱い景品会社の別、アウトドア用品・家庭内用品・車内用品等の用途別、交換玉数の別等の分類をユーザーが指定できるようになっており、その指定された分類に応じて種々の景品のリストが提示される。さらに、景品のリストから景品の説明を選択すると、より詳しい説明が画像とともに表示されるように構成されている。

【0063】ユーザーは、景品交換時に複数の景品を選択することも可能であり、景品が選択されると、ユーザーの貯玉数と共に選択された景品に要する交換玉数が自動的に計算されて画面に表示される。

【0064】ユーザーが景品を選択し終わり、選択された景品を最終的に確定すると、そのデータは景品交換情報としてサーバーコンピュータAへ送信される。このとき、ユーザーが、注文された景品の注文票を受取ることができるようすれば好適である。

【0065】この場合、例えば、サーバーコンピュータAから返信された景品の注文票をホールコンピュータBの出力部203からのプリント出力したり、或いはサーバーコンピュータAからユーザーコンピュータCへ景品の注文票となる電子メールを送信したりすることが可能である。そして、注文票となる電子メールは、ホール等での確認を容易とするために、その内容をバーコードによるものとしてもよい。

【0066】ユーザーコンピュータCとしては、デスクトップ型のパソコンの他、モバイル端末を使用した構成

としてもよい。モバイル端末としては、ノートパソコン、電子手帳型携帯情報ツールの他、携帯型ゲーム機、携帯電話を含み、さらに本例の景品交換システム専用の携帯用端末を含むものである。

【0067】このように、ユーザーコンピュータCをモバイル端末とすることにより、ユーザーはどこにいても、景品交換システムSを利用することが可能となり、景品を選択したり、情報を取得したりすることが可能となる。そして、ユーザーコンピュータCから、サーバーコンピュータAへのアクセスは、インターネット閲覧用プログラムをするか、或いは電子メールを送受信することにより行う。

【0068】次に、景品会社のコンピュータDについて説明する。コンピュータDは、各景品会社内に設置され、景品会社はコンピュータDを使用することにより、景品情報のサーバーコンピュータAへの登録更新、景品交換の受注及び発送の管理を行うことができる。

【0069】コンピュータDは、CPU301、入力部302、出力部303、送受信部304、記憶部310を備えている。コンピュータDは、送受信部304を介して通信回線網Iへ接続することにより、サーバーコンピュータAへアクセスすることができるよう構成されている。

【0070】なお、コンピュータDについても、ユーザーコンピュータCと同様に、デスクトップ型のパソコンの他、モバイル端末を使用した構成としてもよい。そして、コンピュータDから、サーバーコンピュータAへのアクセスは、インターネット閲覧用プログラムをするか、或いは電子メールを送受信することにより行う。

【0071】記憶部310は、HDD311、ROM312、RAM313から構成されている。HDD311には、各種アプリケーションプログラムやその他の情報が記憶される。また、ROM312には、ハードウェア制御のための基本的な各種プログラムが格納されている。RAM313は、プログラムのワークエリアとして機能するように構成されている。

【0072】次に、本例の景品交換システムSの具体的な動作について説明する。ユーザーは、ホールコンピュータB又はユーザーコンピュータCから、サーバーコンピュータAが提供する景品交換にかかるホームページへアクセスする。このとき、当該ホームページには認証画面が表示される。

【0073】認証画面において、ユーザーは登録されているID番号とユーザーのパスワードを入力する。ユーザーによって正しいID番号とパスワードが入力されると、サーバーコンピュータAによって認証が行われ、ページがさらに表示されるように構成されている。ホール又は景品会社からサーバーコンピュータAへアクセスする場合も同様である。

【0074】サーバーコンピュータAから送信されるべ

ージ情報は、アクセス者のID番号によって異なり、ユーザーがアクセスした場合は、貯玉ページ、景品交換ページ、エンターテーメントページが選択できる画面が表示される。また、ホールのID番号によってアクセスした場合は、ホール取扱景品情報ページが表示され、景品会社のID番号でアクセスした場合は、景品会社取扱景品情報提供ページ、景品登録更新ページが表示される。

【0075】また、ユーザー、ホール、景品会社ともに同一のページに一旦アクセスし、ID番号を入力することによって、さらにアクセスすることができるページが制限されるようにもよい。

【0076】ユーザーは、ホールコンピュータBからアクセスした場合、獲得玉を貯玉することができる。ユーザーは、認証画面に引き続き、貯玉ページを選択すると、画面にはユーザーの貯玉総数等が表示される。そして、ユーザーが貯玉をする場合、所定の画面操作を行うと磁気カード10をカードリーダー20へ挿入するよう指示する表示がなされる。

【0077】ユーザーが、磁気カード10をカードリーダー20へ読み込ませると、磁気カード10に記憶された獲得玉数が画面上に表示され、ユーザーは画面表示に従い画面操作を行うと獲得玉数がサーバーコンピュータAへ送信される。この獲得玉数は、ユーザー個別情報120の貯玉総数に加算され、更新日、更新貯玉数の各データが更新される。そして、加算後の総貯玉数が画面表示される。

【0078】また、ユーザーが景品交換ページを選択すると、景品のカテゴリーを選択することができるページが表示される。ユーザーが、例えば、アウトドアのカテゴリーを選択すると、アウトドア用品のリストが表示される。このリストには、アウトドア用品の簡単な説明、交換玉数等が表示される。

【0079】ユーザーが、さらに詳しい説明を見たい場合は、画面上の景品の詳細説明ボタンを操作することにより、詳しい景品説明のページが表示される。ユーザーは、このようにリスト表示された景品のうち所望の景品を、画面上の交換ボタンによって景品を選択すると、この景品選択データ（景品交換情報）はサーバーコンピュータAへ送信される。なお、ユーザーは、景品の選択と共に、景品を受取るホールを指定しておく。

【0080】このデータを受信したサーバーコンピュータAは、新規に注文番号を生成し、景品交換確認情報124が生成される。そして、画面上には、交換が選択された景品及びその注文番号の表示がされる。

【0081】ユーザーがエンターテーメントページを選択すると、画面上に、ニュース、パチンコ情報等の情報が表示される。ユーザーは、例えば、パチンコ情報を見て、大当たり状況等を確認することができる。

【0082】また、景品会社がアクセスできるページのうち景品会社取扱景品情報提供ページには、当該景品会

社の取扱景品に関する注文番号等のリストが表示されるように構成されている。これは、景品交換確認情報124のうち、当該景品会社のID番号が取扱景品会社となっている注文データのみがサーバーコンピュータAから提供されるものである。

【0083】景品会社は、このページを確認し、注文があると、配送先ホールへ景品を配送する。そして、このページから当該注文番号の景品について、景品交換処理情報として発送した日を入力し、景品交換確認情報124を更新することができる。

【0084】また、景品会社は、景品登録更新ページへアクセスすることができ、このページでは、提供する景品に変動があった場合に、新規に提供する景品を登録したり、提供を中止する景品の削除等を行うことができる。

【0085】景品会社は、新規に景品を登録する場合、景品情報123に登録するために、このページから景品名等を所定の形式で入力し、サーバーコンピュータAへ送信を行うことができる。なお、景品登録・削除は、ホームページ上ではなく、電子メールで行うことができるよう構成してもよい。

【0086】ホールは、ホール取扱景品情報提供ページへアクセスすることができ、景品会社取扱景品情報提供ページと同様に、このページには、当該ホールが受渡ホールに指定されている景品に関する注文番号等のリストが表示される。

【0087】ホールは、景品会社から景品を受取り、景品を受取りに来店したユーザーに景品を渡したときに、このページに表示されている受渡日欄に景品交換処理情報として受渡日を入力し、このデータをサーバーコンピュータAへ送信し、景品交換確認情報124を更新することができる。なお、景品会社は、ユーザーへ配送を行った景品について、ホールにその金額を請求を行う。

【0088】このように、本例の景品交換システムSでは、景品の情報及び景品を交換したユーザー、景品を受け渡すホール等を示すデータは、サーバーコンピュータA内に記憶されている。このデータを分析等することにより、ユーザーのニーズにあった景品の開発及び提供が可能となる。また、このことにより、ホールは、より魅力ある景品・サービスを提供することが可能となる。

【0089】次に、図4乃至図7に基づいて、本例の景品交換システムSにおけるサーバーコンピュータAのプログラム処理について説明する。先ず、ステップS100で、アクセスが確認されると、受信したID番号、パスワードが特定される。

【0090】そして、ステップS101、ステップS200、ステップS300で、受信したID番号が、ユーザー、ホール、景品会社のいずれに付与されているID番号であるかが判別される。なお、この判別は、ユーザー個別情報120、ホール個別情報121、景品会社個

別情報122に登録されているID番号を参照することにより行われる。

【0091】ステップS101では、受信したID番号がユーザーに付与されたものであるかどうかが判別される。ユーザーのID番号と判別された場合（ステップS101；Yes）、ステップS102へ進み、当該ID番号のユーザー個別情報120が読み込まれる。

【0092】ユーザーのID番号と判別されなかった場合（ステップS101；No）、ステップS200へ進み、受信したID番号がホールに付与されたものであるかどうかが判別される。ホールのID番号と判別された場合（ステップS200；Yes）、ステップS201へ進み、当該ID番号のホール個別情報121が読み込まれ、処理Bへ進む。

【0093】ホールのID番号と判別されなかった場合（ステップS200；No）、ステップS300へ進み、受信したID番号が景品会社に付与されたものであるかどうかが判別される。景品会社のID番号と判別された場合（ステップS300；Yes）、ステップS301へ進み、当該ID番号の景品会社個別情報122が読み込まれ、処理Dへ進む。また、景品会社のID番号と判別されなかった場合（ステップS300；No）、処理を終了する。

【0094】なお、ID番号がいずれにも該当しない場合は、すぐに処理を終了せずに、複数回、ID番号及びパスワードを入力する認証画面が表示されるようにしてもよい。

【0095】ステップS102でユーザー個別情報120が読み込まれると、ステップS110、ステップS130、ステップS150で、どのページが選択されたのかが判別される。

【0096】ステップS110で貯玉ページが選択されたかどうかが判別される。貯玉ページが選択されたと判別された場合（ステップS110；Yes）、ステップS111へ進み、ステップS111でユーザーから貯玉数データを受信する。

【0097】そして、ステップS112で、ユーザー個別情報120の貯玉総数に受信した貯玉数データが加算される。そして、ユーザー個別情報120の更新貯玉数データ及び更新日データに貯玉数データ及び更新日が追加更新され、再びステップS110へ戻る。

【0098】なお、このときホールコンピュータBは、カードリーダー20に対して磁気カード10内に記憶された獲得玉数を消去させるように機能する。もしくは、磁気カード10の記憶データがカードリーダー20に読み込まれるときに、磁気カード10の獲得玉数データが同時に消去されるようにしてもよい。

【0099】ステップS110で貯玉ページが選択されたと判別されなかった場合（ステップS110；No）、ステップS130へ進み、景品交換ページが選択

されたかどうかが判別される。景品交換ページが選択されたと判別された場合（ステップS130；Yes）、C2処理へ進む。

【0100】ステップS130で、景品交換ページが選択されたと判別されなかった場合（ステップS130；No）、ステップS150へ進み、エンターテーメントページが選択されたかどうかが判別される。

【0101】エンターテーメントページが選択されたと判別された場合（ステップS150；Yes）、ステップS151へ進み、ステップS151でエンターテーメント情報がユーザーに提供され、再びステップS110へ戻る。ステップS150で、エンターテーメントページが選択されたと判別されなかった場合（ステップS150；No）、処理を終了する。

【0102】次にC2処理について説明する。先ず、ステップS131で景品情報が提供され、ユーザーが選択可能な景品のリストが画面に表示される。ユーザーが景品を交換するために選択すると、そのデータがサーバーコンピュータAへ送信され、サーバーコンピュータAは、ステップS132で景品指定信号として受信する。

【0103】景品指定信号には、景品ID番号、交換数量、発送先ホールのID番号等が含まれている。ステップS133で、景品指定信号から、景品情報123を検索し、当該景品ID番号の景品情報123が読み込まれる。指定された景品が複数ある場合は、複数の景品情報123が読み込まれる。

【0104】ステップS134で、読み込まれた景品情報123の交換玉数及び受信した交換数量から、交換に必要な玉数が計算される。そして、ステップS135で交換に必要な玉数と、ユーザー個別情報120の貯玉総数が比較される。

【0105】貯玉総数より交換に必要な玉数が大きい場合（ステップS135；No）、ステップS136へ進む。交換に必要な玉数が貯玉総数以下である場合（ステップS135；Yes）、ステップS131へ戻る。

【0106】ステップS136でユーザー個別情報120の貯玉総数から交換に必要な玉数を差し引いて更新し、ステップS137で指定された景品番号IDごとに注文番号が新規に生成され、注文番号にユーザー個別情報120、ホール個別情報121、景品会社個別情報122及び景品情報123が参照され景品交換確認情報124が生成され、ステップS110へ戻る。

【0107】次に、B処理について説明する。ステップS202でホール取扱景品情報が提供される。ホール取扱景品情報は、景品交換確認情報124のうち、当該ホールのID番号が受渡しホールに指定されているもののみが提供される。

【0108】そして、ステップS203でアクセス終了を受信した場合（ステップS203；Yes）、終了する。アクセス終了を受信せずに（ステップS203；N

o）、ステップS204で、ホールから注文番号、ホールのID番号と共に、ユーザーへ当該注文番号の景品を受け渡した日をあらわすデータを受信すると、ステップS205へ進む。

【0109】ステップS205で、受信した注文番号、ID番号及び受渡日に基づき、景品交換確認情報124が特定される。景品交換確認情報124が特定された場合（ステップS205；Yes）、ステップS206で、景品交換確認情報124の受渡日に受信した受渡日が書き込まれ、再びステップS202へ戻る。

【0110】また、ステップS205で、景品交換確認情報124が特定されなかった場合（ステップS205；No）、ステップS207でエラー表示を送出し、再びステップS202へ戻る。

【0111】次に、D処理について説明する。ステップS302で景品会社取扱景品情報ページが選択されたかどうかが判別される。景品会社取扱景品情報ページが選択されたと判別された場合（ステップS302；Yes）、ステップS303へ進む。

【0112】景品会社取扱景品情報ページが選択されたと判別されなかった場合（ステップS302；No）、ステップS309へ進み、景品登録ページが選択されたかどうかが判別される。景品登録ページが選択されたと判別された場合（ステップS309；Yes）、ステップS310へ進む。なお、景品登録ページが選択されたと判別されなかった場合（ステップS309；No）、処理を終了する。

【0113】ステップS303では、景品会社取扱景品情報が提供される。景品会社取扱景品情報は、景品交換確認情報124のうち、当該景品会社が景品取扱会社であるもののみが提供される。

【0114】そして、ステップS304でステップS302へ戻る信号を受信した場合（ステップS304；Yes）、ステップS302へ戻る。ステップS302へ戻る信号を受信せずに（ステップS304；No）、ステップS305で、景品会社から注文番号、景品会社のID番号と共に、ホールへ当該注文番号の景品を発送した日をあらわすデータを受信すると、ステップS306へ進む。

【0115】ステップS306で、受信した注文番号、ID番号及び発送日に基づき、景品交換確認情報124が特定される。景品交換確認情報124が特定された場合（ステップS306；Yes）、ステップS307で、景品交換確認情報124の発送日に景品を発送した発送日が書き込まれ、再びステップS302へ戻る。

【0116】また、ステップS306で、景品交換確認情報124が特定されなかった場合（ステップS306；No）、ステップS308でエラー表示を送出し、再びステップS302へ戻る。

【0117】ステップS310では、景品更新フォーム

ページが送出される。景品会社は、このフォームにしたがって新規景品の追加や削除等を行うことができる。そして、ステップS311で、ステップS302へ戻る信号を受信した場合(ステップS311; Yes)、ステップS302へ戻る。

【0118】ステップS302へ戻る信号を受信せずに(ステップS311; No)、ステップS312で、景品会社から送信されてきた所定事項が記載された景品更新フォームを受信すると、ステップS313で、景品情報123が更新され、ステップS302へ戻る。このとき、新規景品が追加される場合は、新規に景品ID番号が自動生成され、景品情報123が生成される。

【0119】上記実施例では、ユーザーが注文した景品は、ホール内に交換のためにおかれている景品、又はホール内ではなく景品会社から配送される景品であったが、さらにホール外の店舗(例えば、コンビニエンスストア、スーパーマーケット等)で販売されている商品とすることができるれば好適である。

【0120】この場合、上記実施例と同様に、ユーザーは、ホールコンピュータB又はユーザコンピュータCにて交換する景品を選択して、注文票を受取る。そして、ユーザーは、その注文票を持参して店舗へ出掛け、注文票と店舗の商品とを交換する構成とすればよい。店舗は、商品と交換を行った注文票に基づき、ホールへ請求を行うようにすればよい。

【0121】このようにすれば、ユーザーは、景品を最寄の店舗で受取ることができるので便利がよい。それと共に、店舗での売上を向上させることができ、さらにホール内に配置する景品数を減らすことができるので好適である。

【0122】なお、本例では、ユーザーが獲得玉を貯玉するとき、磁気カード10に記憶された獲得玉は全て貯玉されるようになっているが、個数を指定して貯玉することができるようにしてよい。さらに、サーバコンピュータAのユーザー個別情報120に記憶された貯玉総数内で、磁気カード10に貯玉を引き落とすことができるようすれば好適である。

【0123】また、ユーザーが磁気カード10を使用しない形態であってもよい。この場合、ユーザーの獲得玉を貯玉するには、ホールのスタッフがホールコンピュータBから貯玉数をサーバコンピュータAへ送信することによって行われるように構成すればよい。

【0124】また、ホールのホールコンピュータB、景品会社のコンピュータDから、サーバコンピュータAを介して、ユーザコンピュータCへバチンコ台情報や開店のお知らせ、景品の広告等を発信することができるようにしてよい。

【0125】また、本例では、ユーザーの貯玉を記憶した情報と、景品の情報がサーバコンピュータAに記憶されているが、これらを複数のサーバコンピュータに

分散させて記憶させてもよい。この場合、サーバコンピュータ間で貯玉情報と景品情報の関連付けを行い、ユーザー等からの当該情報へのアクセス時に、サーバコンピュータ間で互いに問合せ及び情報の送受信が行われるように構成すればよい。

【0126】また、本例では、ユーザーは景品を受取るホールを指定しているが、ユーザーの住所等の発送場所を指定して、景品会社に当該住所等に配送させるように構成してもよい。

【0127】また、本例では、サーバコンピュータAが提供するホームページ上で景品の選択等が行われるように構成されているが、ユーザコンピュータCから電子メールを使用して、景品交換情報として選択された景品名等をサーバコンピュータAへ送信する構成としてもよい。

【0128】また、本例では遊技での獲得玉を景品に交換する場合を示したが、ユーザー、ホール、景品会社で共通に使用することができる価値情報であれば、獲得玉を同等の価値を有する獲得ポイントに変換して使用してもよいし、獲得玉を換金相当額に変換して使用してもよい。

#### 【0129】

【発明の効果】以上のように、本発明に係る景品交換システムによれば、ユーザーは遊技場で獲得した獲得玉等をサーバコンピュータ内に貯玉することができる。これにより、ユーザーはホールに限らず、ユーザーが所有する情報端末からサーバコンピュータにアクセスすることにより、景品交換を時間に束縛されることなく行うことができ、景品交換をより楽しみながら行うことが可能である。

【0130】また、景品会社は、ユーザーに提供する景品の情報をサーバコンピュータにデータとして登録することができ、このデータにユーザーやホールからアクセスする構成としたので、迅速な景品情報の提供を行うことができる。さらに、景品会社、ホールからサーバコンピュータを介して、ユーザーに広告等の情報を提供することも可能であるので、ホールへの集客効果を得られる。

【0131】また、ユーザーの景品交換に関するデータは、サーバコンピュータ内に蓄積されるので、ホールや景品会社は、このデータを利用することにより景品需要を的確に把握することができ、ユーザーへよりよいサービスの提供を行うことが可能となる。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の景品交換システムの概念図である。

【図2】格納情報の説明図である。

【図3】ホールコンピュータの説明図である。

【図4】サーバコンピュータの処理手順のフローチャートである。

【図5】サーバコンピュータの処理手順のフローチャ

ートである。

【図6】サーバーコンピュータの処理手順のフローチャートである。

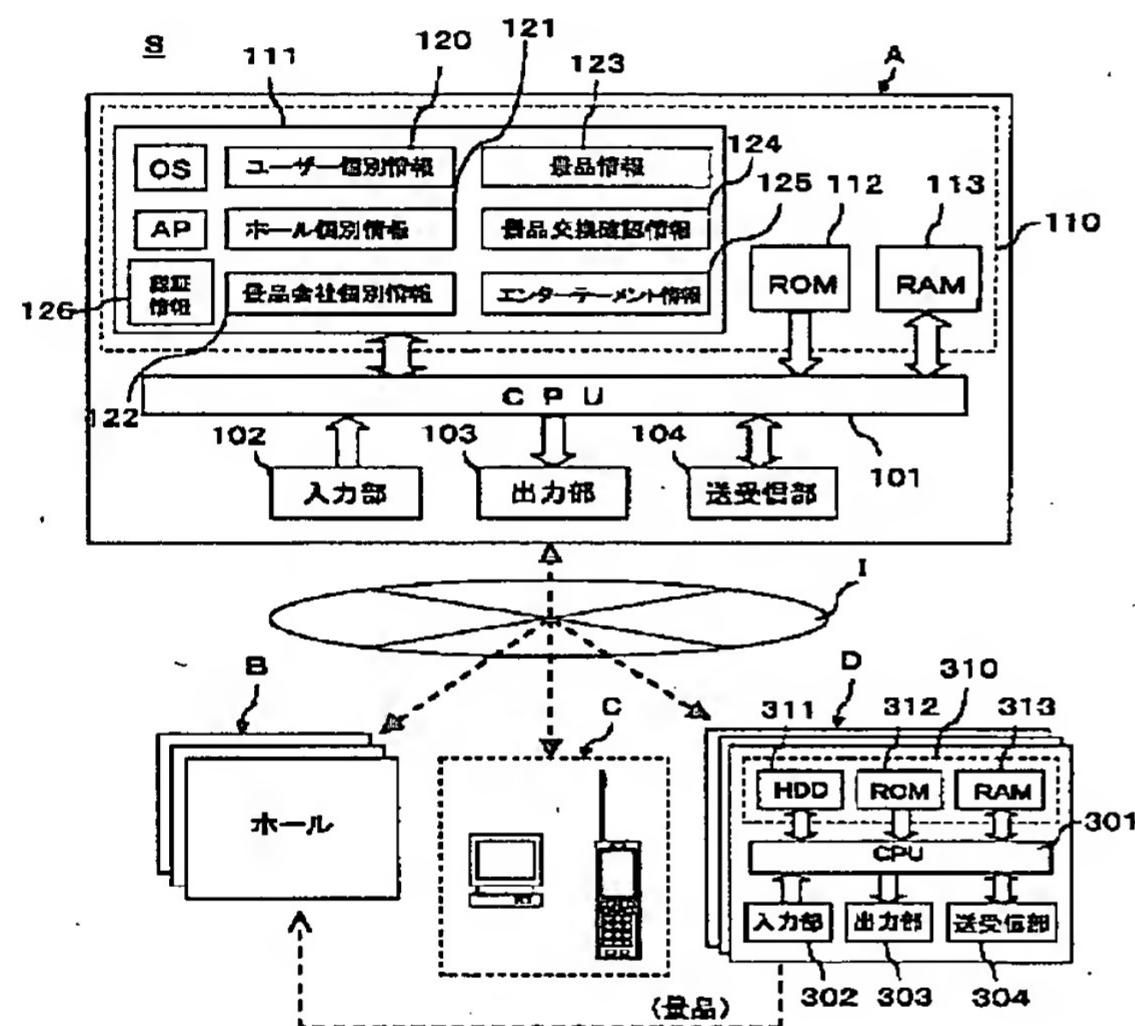
【図7】サーバーコンピュータの処理手順のフローチャートである。

## 【符号の説明】

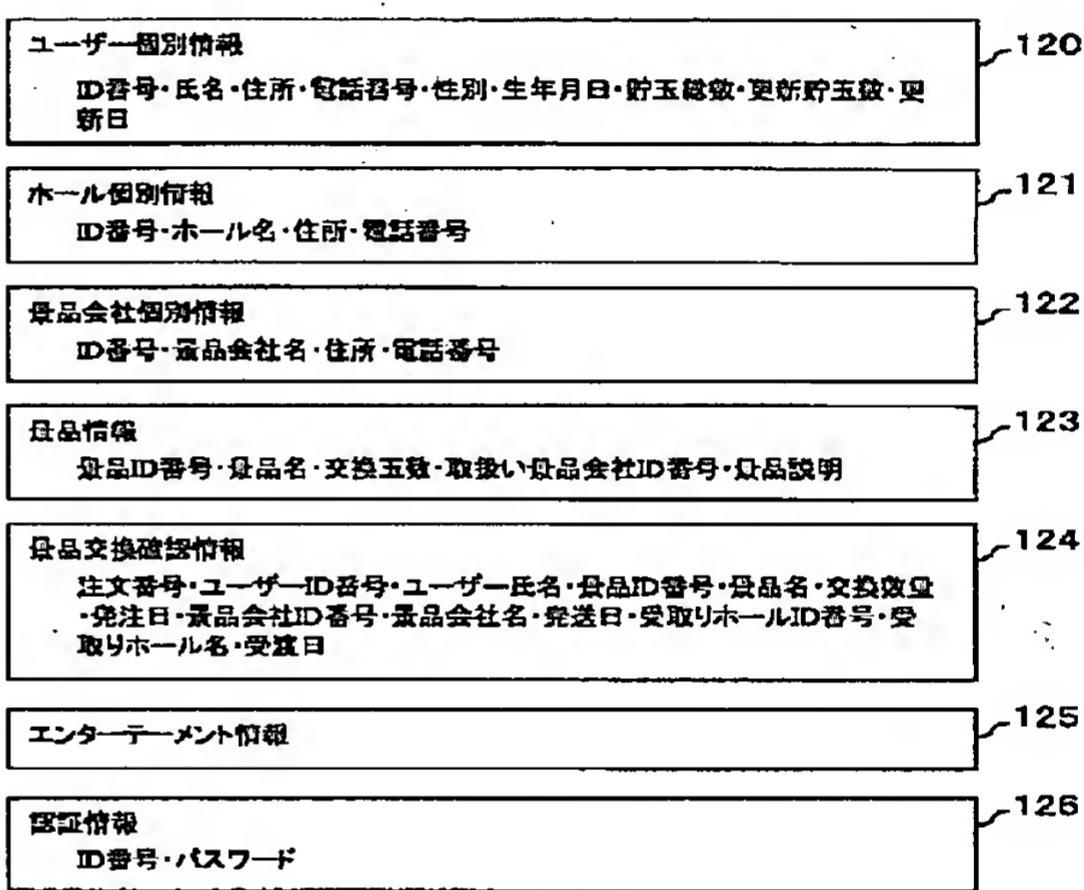
10 磁気カード、 20 カードリーダー、 101  
CPU、 102 入力部、 103 出力部、 10  
4 送受信部、 110 記憶部、 111 HDD、  
112 ROM、 113 RAM、 120 ユーザ 10  
一個別情報、 121 ホール個別情報、 122 景\*

\* 品会社個別情報、123 景品情報、124 景品交換確認情報、125 エンターテーメント情報、126 認証情報、201 CPU、202 入力部、203 出力部、204 送受信部、210 記憶部、211 HDD、212 ROM、213 RAM、301 CPU、302 入力部、303 出力部、304 送受信部、310 記憶部、311 HDD、312 ROM、313 RAM、A サーバーコンピュータ、B ホールコンピュータ、C ユーザーコンピュータ、D コンピュータ、S 景品交換システム

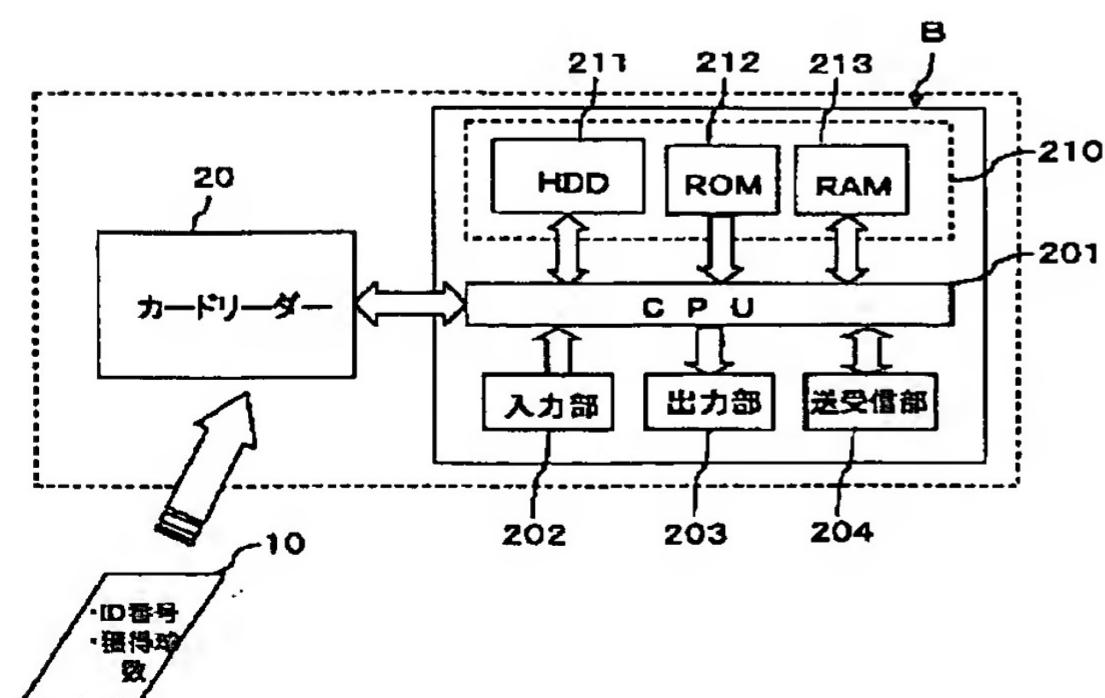
【图1】



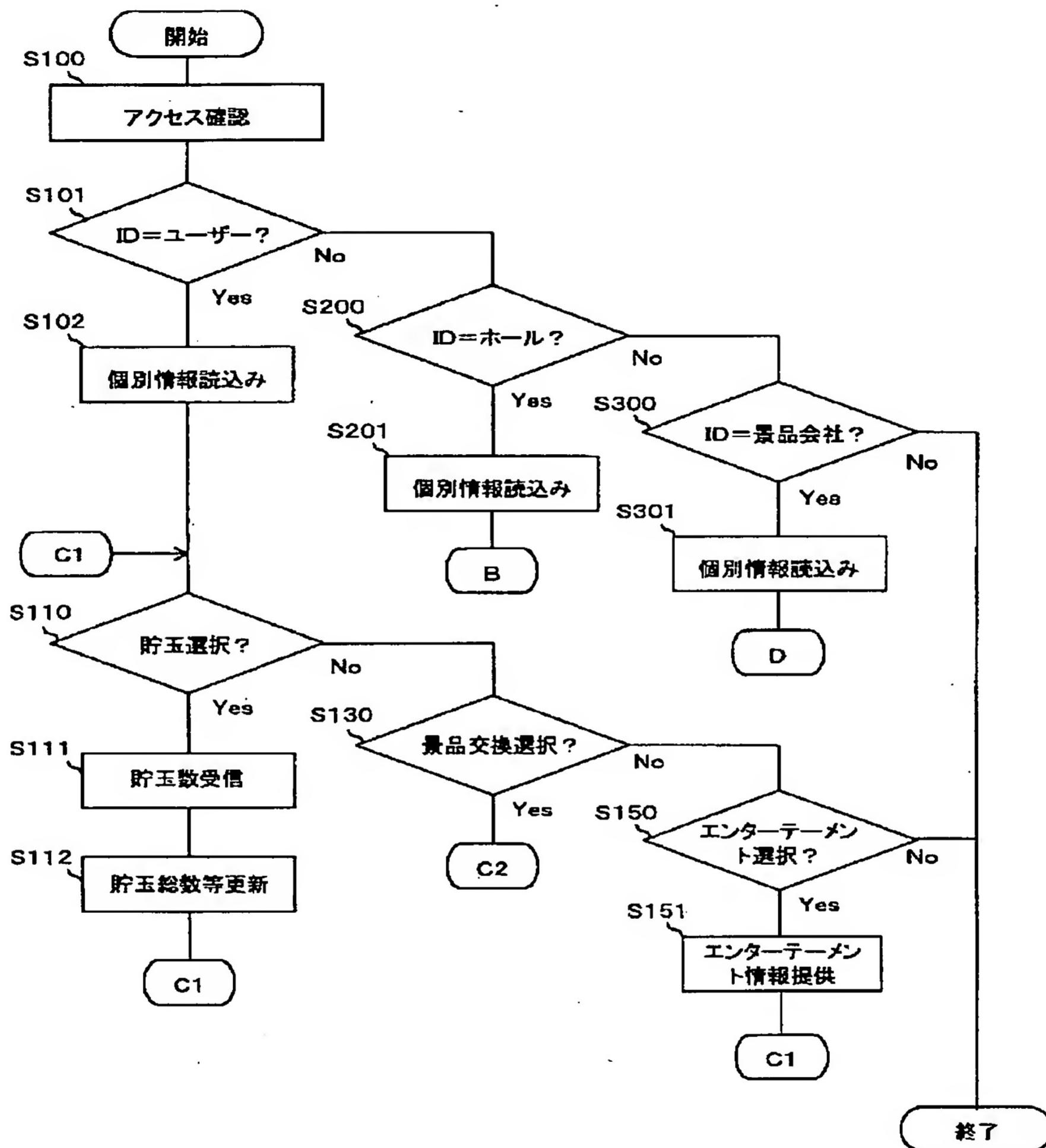
【図2】



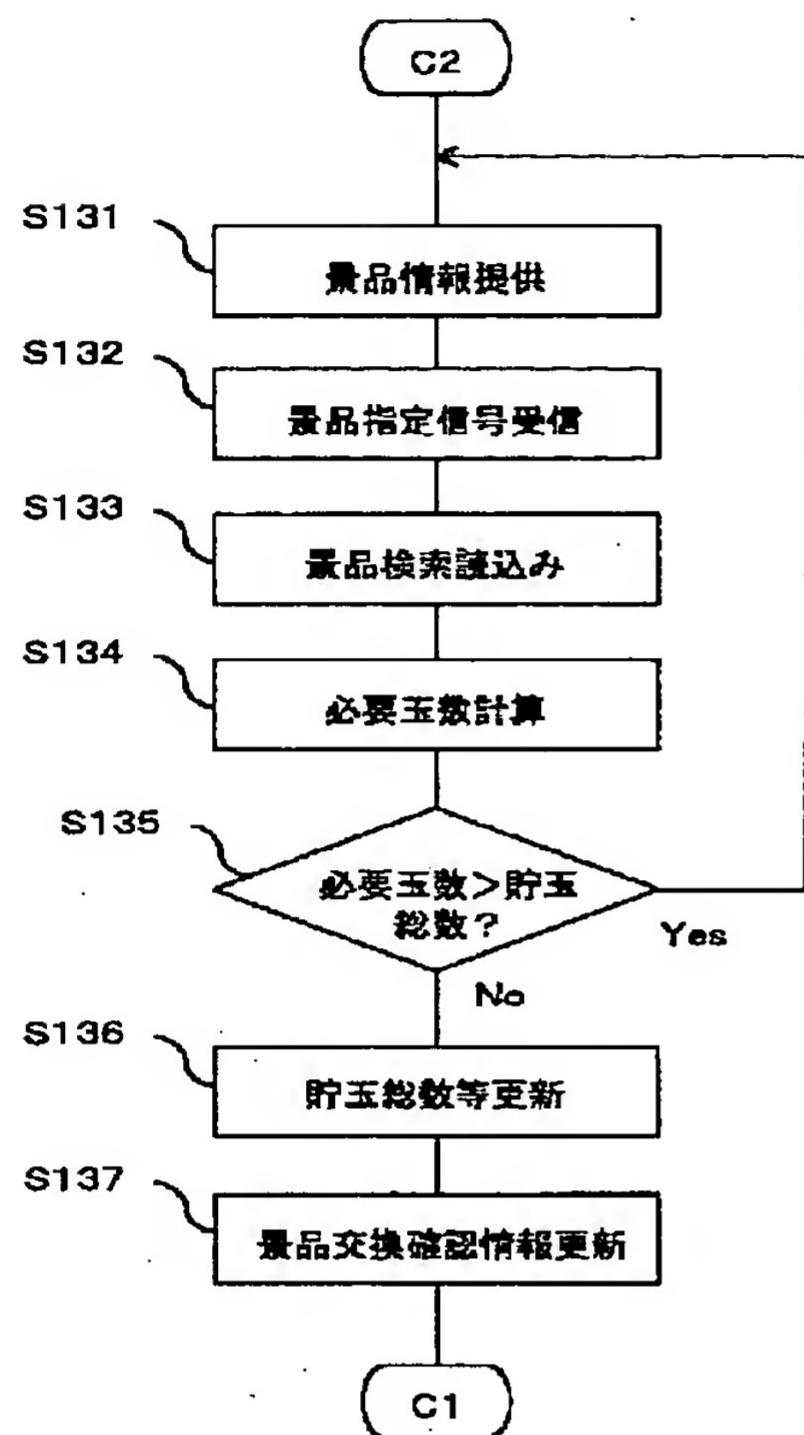
### 〔圖3〕



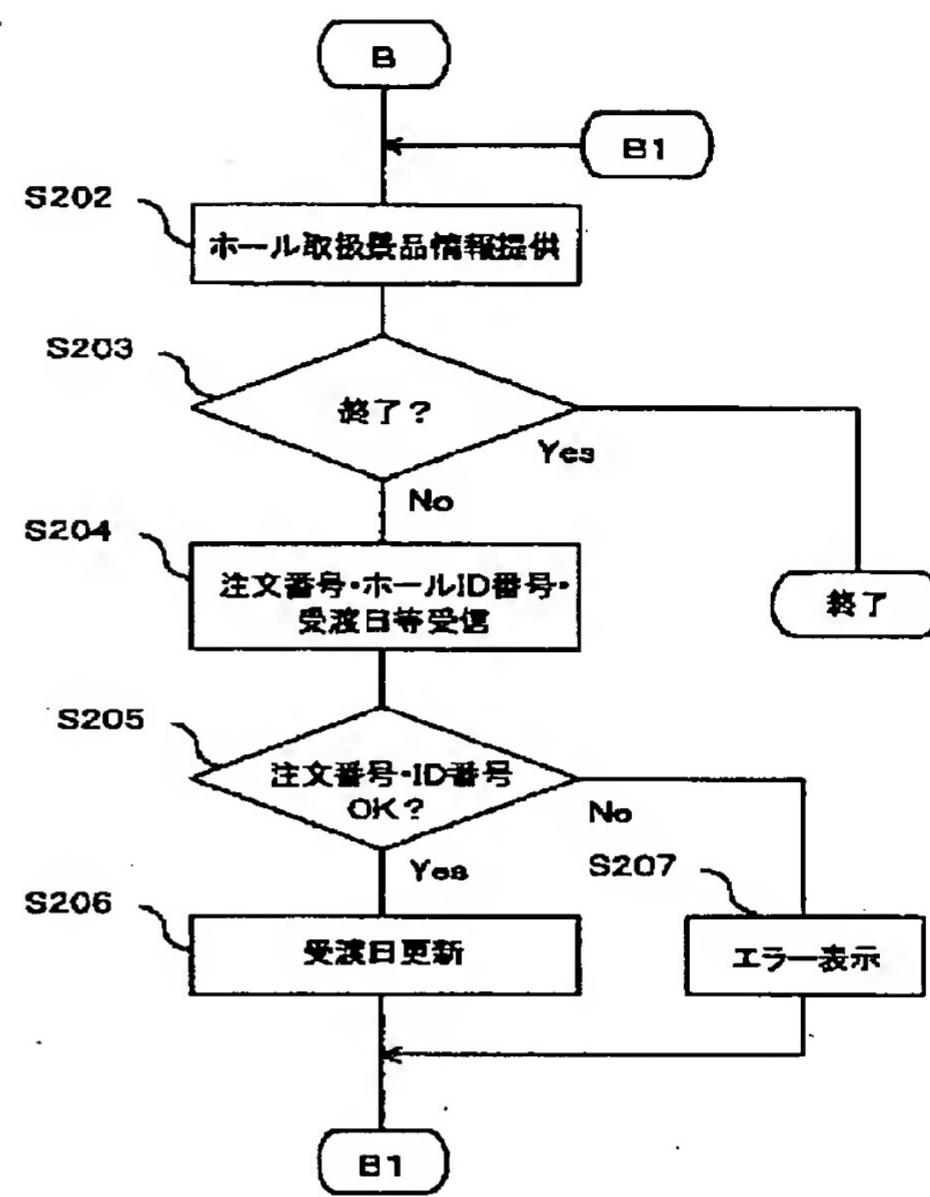
【図4】



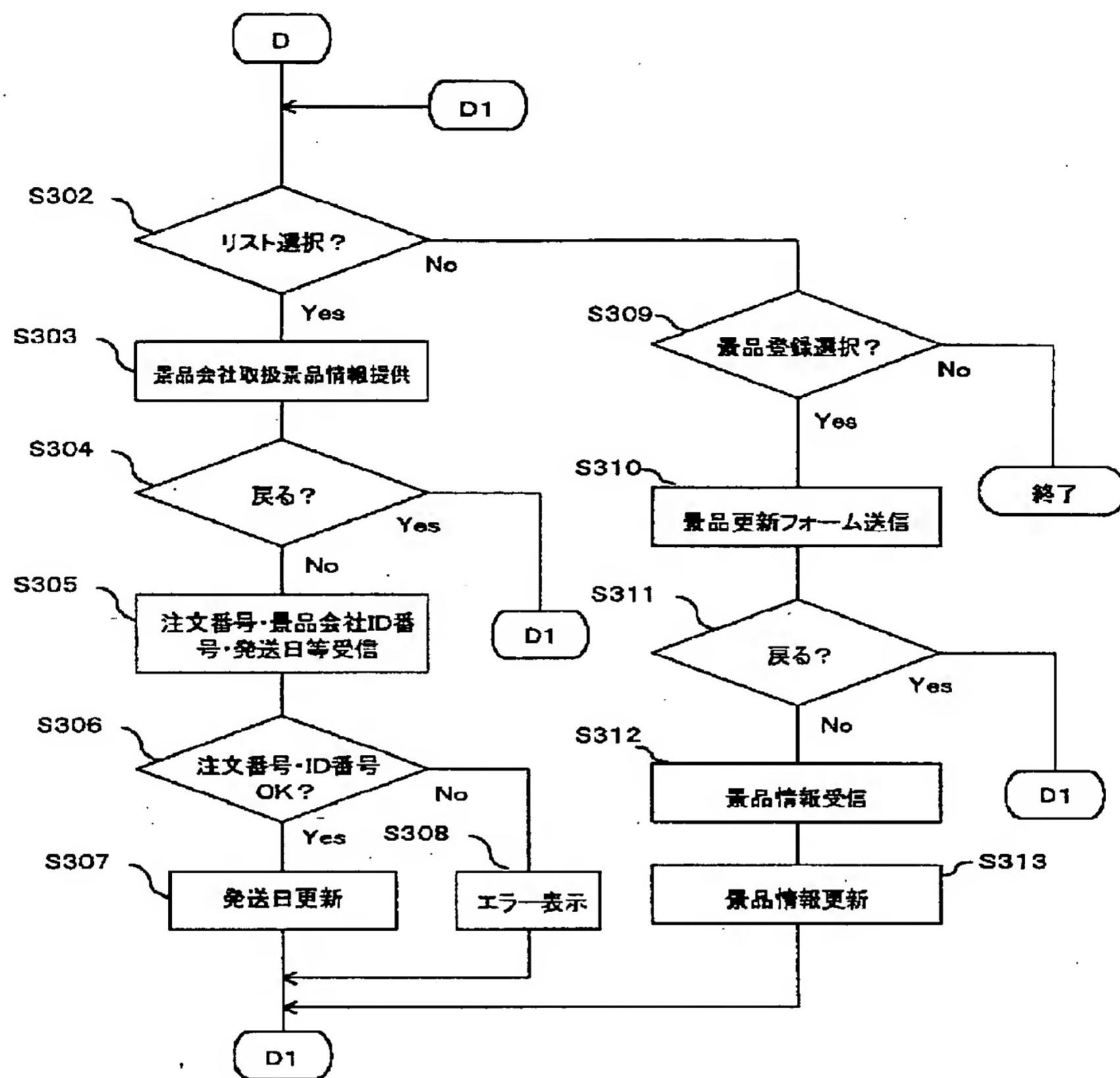
【図5】



【図6】



【図7】



**\* NOTICES \***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. \*\*\*\* shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

---

**Bibliography**

---

- (19) [Country of Issue] Japan Patent Office (JP)  
(12) [Official Gazette Type] Open patent official report (A)  
(11) [Publication No.] JP,2002-301252,A (P2002-301252A)  
(43) [Date of Publication] October 15, Heisei 14 (2002. 10.15)  
(54) [Title of the Invention] A premium switching system, equipment, the premium exchange method, and a program  
(51) [The 7th edition of International Patent Classification]  
A63F 7/02 329  
354  
G06F 17/60 146  
ZEC  
[FI]  
A63F 7/02 329  
354  
G06F 17/60 146 Z  
ZEC  
[Request for Examination] Un-asking.  
[The number of claims] 18  
[Mode of Application] OL  
[Number of Pages] 14  
(21) [Filing Number] Application for patent 2002-34391 (P2002-34391)  
(22) [Filing Date] February 12, Heisei 14 (2002. 2.12)  
(31) [Priority Document Number] 09/779,489  
(32) [Priority Date] February 9, Heisei 13 (2001. 2.9)  
(33) [Country Declaring Priority] U.S. (US)  
(71) [Applicant]  
[Identification Number] 501167839  
[Name] The Yamagata store total \*\*  
[Address] 3-18-11, Nishi-Asakusa, Taito-ku, Tokyo  
(72) [Inventor(s)]  
[Name] Sato Toshihiko

[Address] 3-18-11, Nishi-Asakusa, Taito-ku, Tokyo

(72) [Inventor(s)]

[Name] Kudo \*\*\*\*

[Address] 1-1-20, Mishuku, Setagaya-ku, Tokyo

(74) [Attorney]

[Identification Number] 100088580

[Patent Attorney]

[Name] Akiyama \*\* (besides one person)

[Theme code (reference)]

2C088

[F term (reference)]

2C088 BC80 CA31

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2. \*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3. In the drawings, any words are not translated.

---

Summary

---

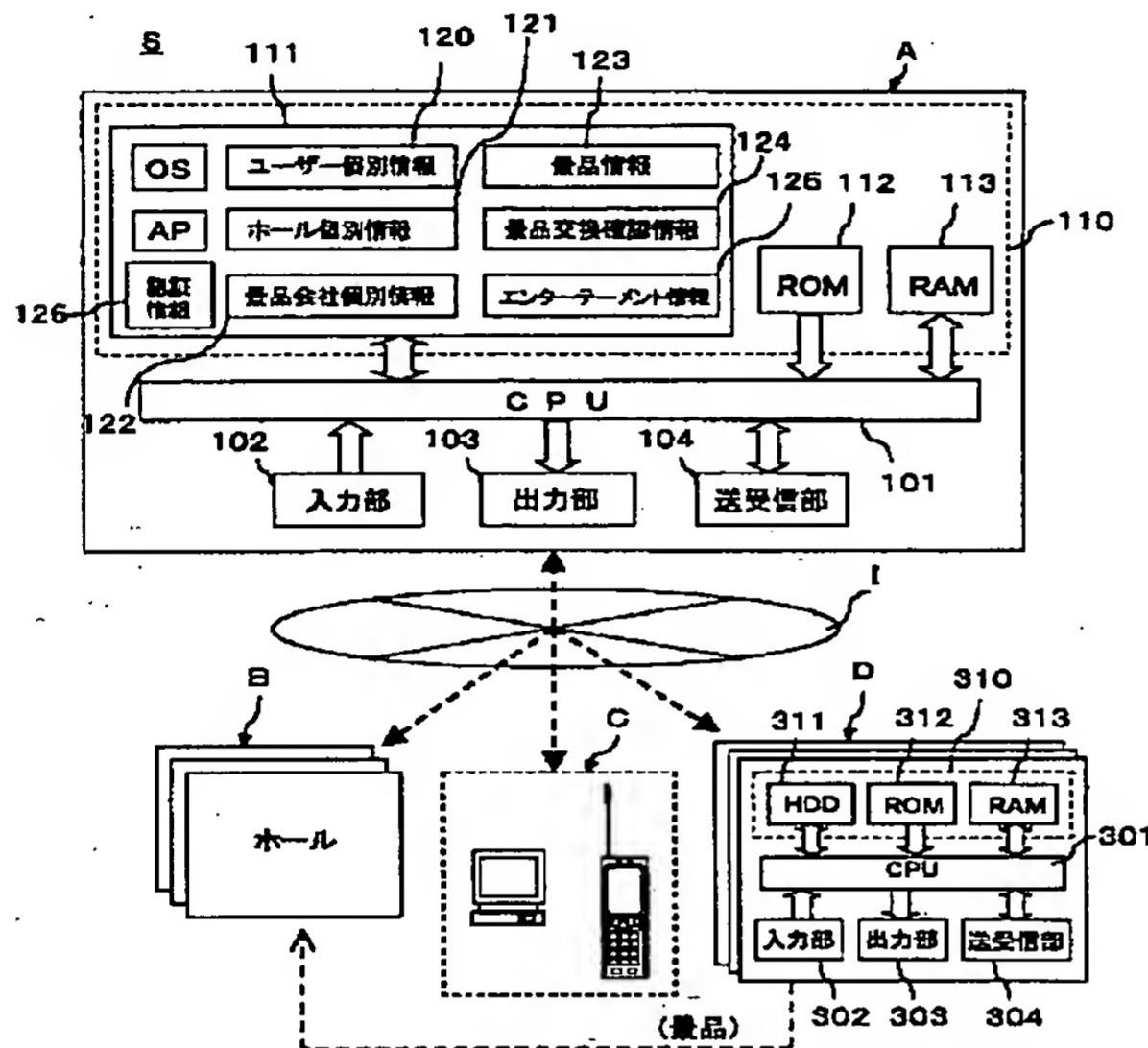
(57) [Abstract]

[Technical problem] While a user can acquire the pleasure which carries out premium exchange, a hole side is able to grasp premium need exactly, and the premium switching system which can raise \*\*\*\* to a hole, equipment, the premium exchange method, and a program are offered.

[Means for Solution] It is premium switching system S to which the communication line network I is used and a user performs premium exchange, and is the server computer A. It has the hole computer B connected to the server computer A through the communication line network I, the user computer C, and the computer D of a premium company. the server computer A means to add and memorize the number of acquisition balls contained in the data received from the hole computer B, It had a means to subtract the aforementioned number of acquisition balls based on the premium exchange information for specifying an information offer means to offer

the information about a premium to the user computer C, and the exchange premium received from the user computer C etc.

[Translation done.]



[Translation done.]

#### \* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. \*\*\*\* shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

#### CLAIMS

##### [Claim(s)]

[Claim 1] The system by which the communication line network characterized by providing the following is used, and a user performs premium exchange Server computer The external computer connected to this server computer through the aforementioned communication line network \*\*\*\*\* and the aforementioned server

computer are a means to add and memorize the value information received from the aforementioned external computer. A means to subtract the aforementioned value information based on the premium exchange information for specifying a premium information offer means to offer the information about a premium to the aforementioned external computer, and the exchange premium received from the aforementioned external computer

[Claim 2] The aforementioned server computer is a premium switching system according to claim 1 characterized by having a means to update the premium exchange check information for checking the premium message-exchange situation of the aforementioned premium based on the aforementioned premium exchange information.

[Claim 3] The aforementioned server computer is a premium switching system according to claim 2 characterized by having a check information offer means to offer the aforementioned premium exchange check information to the aforementioned external computer.

[Claim 4] The aforementioned server computer is a premium switching system according to claim 2 or 3 characterized by having a means to update the aforementioned premium exchange check information based on the premium message-exchange information received from the aforementioned external computer.

[Claim 5] The aforementioned value information is a premium switching system according to claim 1 characterized by being the information about the value containing the number of acquisition balls, the number of acquisition medals, an acquisition point size, and the acquisition amount of money.

[Claim 6] The information about the aforementioned premium is a premium switching system according to claim 1 characterized by being the information registered from the aforementioned external computer to the aforementioned server computer.

[Claim 7] The premium switching system according to claim 1 characterized by containing the carried type terminal which contains a cellular phone and a Personal Digital Assistant at the aforementioned external computer.

[Claim 8] The aforementioned premium information offer means and a check information offer means are a premium switching system according to claim 1 or 3 characterized by being the homepage shown from the aforementioned server computer.

[Claim 9] Equipment which uses the communication line network characterized by providing the following, and offers the information for premium exchange The transceiver section connected to the aforementioned communication line network The individual information for discriminating a user, the information about a premium, and the premium exchange check information for performing the check of a premium message-exchange situation, The account of \*\* The storage section to fear and the processing which shows the aforementioned user the information about the aforementioned premium, The processing which adds the value information of the user who received in the aforementioned transceiver section to the aforementioned

user's individual information, The control section which performs processing which subtracts the aforementioned value information based on the premium exchange information for specifying the exchange premium received in the aforementioned transceiver section, and processing which generates the aforementioned premium exchange check information based on the aforementioned premium exchange information

[Claim 10] The aforementioned control section is equipment according to claim 9 characterized by performing processing which presents the aforementioned premium exchange check information.

[Claim 11] The aforementioned control section is equipment according to claim 9 or 10 characterized by performing processing which updates premium exchange check information based on the premium message-exchange information received in the aforementioned transceiver section.

[Claim 12] The aforementioned control section is equipment according to claim 9 to 11 characterized by performing processing which updates the information about the premium memorized by the aforementioned storage section based on the information about the premium received in the aforementioned transceiver section.

[Claim 13] The method for using a communication line network and a user performing premium exchange characterized by providing the following The 1st step which carries out addition processing of the value information acquired from the aforementioned user at the aforementioned user's individual information The 3rd step which carries out subtraction processing of the value information which the aforementioned user has based on the premium exchange information for specifying the 2nd step which shows the aforementioned user the information about the aforementioned premium, and the exchange premium obtained from the aforementioned user

[Claim 14] The premium exchange method according to claim 13 characterized by having the 4th step which generates the premium exchange check information for checking a premium message-exchange situation based on the aforementioned premium exchange information.

[Claim 15] The premium exchange method according to claim 14 characterized by having the 5th step which updates premium exchange check information based on the premium message-exchange information acquired from the exterior.

[Claim 16] The program for the aforementioned user making the aforementioned computer perform the processing of the 3rd carry out subtraction processing in value [ of having ] information based on the premium exchange information for specifying the 1st processing which carries out the addition processing of the value information which received from the outside in the computer connected to a communication line network at a user's individual information, the 2nd processing which show the aforementioned user the information about the aforementioned premium, and the exchange premium which obtained from the aforementioned user.

[Claim 17] The program according to claim 16 for making the aforementioned

computer perform processing which generates the premium exchange check information for checking a premium message-exchange situation based on the aforementioned premium exchange information.

[Claim 18] The program according to claim 17 for making the aforementioned computer perform processing which updates premium exchange check information based on the premium message-exchange information received from the outside.

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

**Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
  - 2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.
  - 3.In the drawings, any words are not translated.
- 

## DETAILED DESCRIPTION

---

### [Detailed Description of the Invention]

#### [0001]

[The technical field to which invention belongs] this invention relates to the premium switching system, the equipment, the premium exchange method, and program for exchanging for a premium the pachinko ball which was applied to a premium switching system, equipment, the premium exchange method, and the program, especially was gained in the amusement center, for example, a pachinko hole.

#### [0002]

[Description of the Prior Art] When a user gains a pachinko ball, a medal, etc. in an amusement center (henceforth a hole), for example, a pachinko hole, a user can exchange the acquisition ball etc. for a premium. As for the premium, according to value, the number of exchange balls was decided, respectively, and a user can choose a premium according to the number of acquisition balls.

[0003] Moreover, the carried type card with which a user can \*\*\*\* the number of acquisition balls etc. is known. The user \*\*\*\* on this card, and \*\*\*\* of a card can be exchanged for a premium or he can use it for a game later.

#### [0004]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] However, since a user was able to choose a premium only in a hole, he was not able to acquire the pleasure of choosing a premium slowly. Moreover, with the \*\*\*\*(ed) card, the user's having un-

arranged of it becoming impossible to use a part for \*\*\*\*\*, when a card was lost. [0005] Moreover, in the hole side, although premiums were separately exchanged to the user, it was difficult to hold exactly what user has the need of what premium. [0006] As for the purpose of this invention, it is possible for a hole side to grasp premium need exactly, and it is to offer the premium switching system which can raise \*\*\*\* to a hole, equipment, the premium exchange method, and a program while a user can acquire the pleasure which carries out premium exchange.

[0007]

[Means for Solving the Problem] According to the premium switching system concerning the claim 1 of this invention, a communication line network is used for the above-mentioned technical problem. It is the system by which a user performs premium exchange. A server computer, It has the external computer connected to this server computer through the aforementioned communication line network. the aforementioned server computer A means to add and memorize the value information received from the aforementioned external computer, It is solvable from having had a means to subtract the aforementioned value information based on the premium exchange information for specifying a premium information offer means to offer the information about a premium to the aforementioned external computer, and the exchange premium received from the aforementioned external computer.

[0008] Thus, according to the premium switching system of this invention, a server computer and an external computer are connected through a communication line network, and the information about a premium is offered from a server computer to an external computer. Therefore, a user can acquire the information about a premium by accessing a server computer from an external computer.

[0009] Moreover, since the server computer was equipped with a means to memorize value information, it can accumulate the value for a user exchanging premiums. Thereby, since a user can accumulate the aforementioned value in a server computer after a game and can prevent loss of value etc., he is suitable.

[0010] Furthermore, since a user can carry out enjoying selection of a premium slowly since it is possible to exchange premiums based on the accumulated value acquiring the information about the aforementioned premium, he is suitable. And it is expected by offering such service that the need of a premium increases and \*\*\*\*\* to a hole improves.

[0011] Moreover, by having had a means to update the premium exchange check information according to claim 2 for the aforementioned server computer checking the premium message-exchange situation of the aforementioned premium based on the aforementioned premium exchange information like, since a user, a hole, etc. become possible [ ensuring premium exchange ], they are suitable.

[0012] Moreover, since the data which performed premium exchange of a user in the server computer are held and information, such as a high premium of need and a user's taste, is acquired from this data, it is suitable.

[0013] Moreover, by having had the check information offer means according to

claim 3 which the aforementioned server computer provides with the aforementioned premium exchange check information to the aforementioned external computer like, since a premium message-exchange situation can be checked, it becomes possible to deliver the premium from a premium company to a user smoothly.

[0014] Moreover, since it can be finer in which delivery stage of resulting from a premium company to a user it is and a premium can check by having had a means to update the aforementioned premium exchange check information based on the premium message-exchange information according to claim 4 which receives the aforementioned server computer from the aforementioned external computer like, it is suitable.

[0015] Moreover, let the aforementioned value information be the information about the value containing the number of acquisition balls, the number of acquisition medals, an acquisition point size, and the acquisition amount of money according to claim 5 like.

[0016] Moreover, by being the information registered from the aforementioned external computer to the aforementioned server computer, since the information according to claim 6 about the aforementioned premium can offer the information about a premium quickly to a user, it is [ like ] suitable.

[0017] Moreover, since premium information can be acquired even from other than the place of pinpointing in a hole or a building by containing the carried type terminal according to claim 7 which contains a cellular phone and a Personal Digital Assistant in the aforementioned external computer like, since it becomes easy for a user to perform premium exchange, he is suitable.

[0018] Moreover, the aforementioned premium information offer means and a check information offer means can be considered as the homepage according to claim 8 shown from the aforementioned server computer like.

[0019] As equipment for realizing the premium switching system of this invention, the equipment concerning a claim 9 The transceiver section which is equipment which uses a communication line network and offers the information for premium exchange, and was connected to the aforementioned communication line network, The individual information for discriminating a user, the information about a premium, and the premium exchange check information for performing the check of a premium message-exchange situation, The account of \*\* The storage section to fear and the processing which shows the aforementioned user the information about the aforementioned premium, The processing which adds the value information of the user who received in the aforementioned transceiver section to the aforementioned user's individual information, It has the control section which performs processing which subtracts the aforementioned value information based on the premium exchange information for specifying the exchange premium received in the aforementioned transceiver section, and processing which generates the aforementioned premium exchange check information based on the aforementioned premium exchange information.

[0020] In addition, it is suitable if it is made to perform processing according to claim 10 which the aforementioned control section shows the aforementioned premium exchange check information like. Moreover, it is suitable if it is made to perform processing which updates premium exchange check information based on the premium message-exchange information according to claim 11 which the aforementioned control section received in the aforementioned transceiver section like.

[0021] Moreover, the aforementioned control section is [ like ] suitable if it is made to perform processing which updates the information about the premium memorized by the aforementioned storage section based on the information about the premium according to claim 12 received in the aforementioned transceiver section.

[0022] A communication line network is used for the premium exchange method concerning the claim 13 of this invention. The 1st step which carries out addition processing of the value information which is a method for a user performing premium exchange, and was acquired from the aforementioned user at the aforementioned user's individual information, It is characterized by having the 3rd step which carries out subtraction processing of the value information which the aforementioned user has based on the premium exchange information for specifying the 2nd step which shows the aforementioned user the information about the aforementioned premium, and the exchange premium obtained from the aforementioned user.

[0023] In addition, you may make it have the 4th step which generates the premium exchange check information according to claim 14 for checking a premium message-exchange situation based on the aforementioned premium exchange information about the above-mentioned method like.

[0024] Moreover, you may make it have the 5th step which updates premium exchange check information based on the premium message-exchange information according to claim 15 acquired from the exterior about the above-mentioned method like.

[0025] Furthermore, the program concerning the claim 16 of this invention The 1st processing which carries out addition processing of the value information received from the outside in the computer connected to the communication line network at a user's individual information, The aforementioned computer is made to perform 3rd processing which carries out subtraction processing of the value information which the aforementioned user has based on the premium exchange information for specifying the 2nd processing which shows the aforementioned user the information about the aforementioned premium, and the exchange premium obtained from the aforementioned user.

[0026] Moreover, you may make it make the aforementioned computer perform processing which generates the premium exchange check information according to claim 17 for checking a premium message-exchange situation based on the aforementioned premium exchange information in the aforementioned program like.

[0027] Moreover, you may make it make the aforementioned computer perform

processing which updates premium exchange check information based on the premium message-exchange information according to claim 18 received from the outside in the aforementioned program like.

[0028]

[Embodiments of the Invention] Hereafter, the gestalt of various operations of this invention is explained based on a drawing. In addition, a processing step, equipment, etc. which are explained below cannot limit this invention, and can change it variously within the limits of the meaning of this invention.

[0029] For drawing 1, the conceptual diagram of the premium switching system of this invention and drawing 2 is [explanatory drawing, drawing 4 or drawing 7 of a hole computer of explanatory drawing of storing information and drawing 3] the flow charts of the procedure of a server computer.

[0030] Premium switching system S of this example is constituted including the server computer A, the hole computer B, the user computer C, the computer D of a premium company, the communication line network (Internet) I, etc., as shown in drawing 1.

[0031] And a user can make it memorize as \*\*\*\* in the server computer A through the hole computer B in premium switching system [of this example] S by making into value information the number of pachinko balls gained in the hole.

[0032] By accessing the premium information offered by server computer A from the hole computer B or the user computer C, and choosing the premium shown for premium information according to a user's number of \*\*\*\*, a user can transmit premium exchange information to the server computer A, and can perform premium exchange.

[0033] The selected premium is delivered from a premium company in a hole, and a user can receive a premium in a hole later. Moreover, the premium information offered by server computer A has become possible [carrying out renewal of registration of a premium] from the computer D of a premium company, and a premium company can present immediately the premium with which a user can be provided.

[0034] Thus, a user can carry out, enjoying [it is possible to access premium information from the hole computer B in a hole and the user computer C with an usable user, and] premium selection, when you like.

[0035] The server computer A is equipped with CPU101, the input section 102, the output section 103, the transceiver section 104, and the storage section 110. The storage section 110 is equipped with HDD111, ROM112, and RAM113.

[0036] The various fundamental programs for hardware control are stored in ROM112. Moreover, RAM113 is constituted so that it may function as a work area of an application program mentioned later.

[0037] The operating system program and the application program are stored in HDD111 of the storage section 110. An application program is a basic program for realizing the basic function of premium switching system S of this example.

Moreover, various information including the user individual information 120, the hole individual information 121, the premium company individual information 122, the premium information 123, the entertainment information 124, the premium exchange check information 125, and the authentication information 126 is stored in HDD111.

[0038] Although the direct input of these information may be carried out to the server computer A, usually, it is transmitted from the hole computer B, the user computer C, the computer D of a premium company, etc., and it is memorized by Server's B HDD111. When these information is transmitted from the outside, these information is received in the transceiver section 104 of the server computer A.

[0039] The transceiver section 104 is a modem, it connects with the communication line network I, and the server computer A is constituted so that the data between the hole computer B, the user computer C, and Computer D may be transmitted and received. In addition, as a communication line network I, the Internet, the telephone line, radio, a dedicated line, etc. are used.

[0040] As shown in drawing 2 , the number of updating \*\*\*\*, a refix date, etc. which are the updating history of a \*\*\*\* total and a \*\*\*\* total which the identification number for discriminating a user, a user's name, the address, the telephone number, sex and birth date, and the user are \*\*\*\*(ing) are registered into the user individual information 120.

[0041] A user needs to register in order to \*\*\*\* the gained pachinko ball, and he registers a name, the address, the telephone number, sex, a birth date, etc. into the user individual information 120 at this time. And the identification number for discriminating a user is given to a registration user. It is suitable if it enables it to perform this user's registration by transmitting a predetermined matter to the server computer A from the hole computer B and a user computer.

[0042] The identification number of a hole or a premium company, and a name, the address and the telephone number are registered into the hole individual information 121 and the premium company individual information 122. It is for these identification numbers discriminating a hole and a premium company, and the server computer A can specify a user, a hole, and a premium company by the identification number.

[0043] The information (a premium identification number, a premium name, the number of exchange balls, a handling premium company identification number, premium explanation, etc.) about the premium with which the server computer A offers the premium information 123 to a user is memorized. Based on this premium information 123, the server computer A offers the information on a premium exchangeable for a user. It is transmitted to the server computer A in predetermined form from the computer D of a premium company, and the information about this premium is constituted so that it may memorize.

[0044] Moreover, the premium information 123 is data used as the basis for generating the premium exchange check information 124 for checking the delivery situation of a premium, when there is an order of premium exchange from a user.

[0045] The premium identification number for discriminating is given to each

premium. And the number of exchange balls per premium is set to the premium information 123, and the identification number of the premium company dealing with the premium is related with it. Furthermore, the premium explanation for showing each premium to a user is included in the premium information 123. This premium explanation consists of text data, image data, etc.

[0046] The order number generated automatically by the premium exchange check information 124 when a premium exchange order of the premium is chosen and placed by the user, Identification number and name of the user who placed an order, the premium identification number and premium name of the ordered premium, The identification number and premium company name of the exchange quantity which is the order number, the date of order which is the date which performed the order, and the premium company dealing with the premium, The date of delivery which is the date from which the identification number of the hole where the day when the premium company shipped the premium to the hole, and the user specified the receipt of a premium, the hole name, and the user received the premium is set up.

[0047] Usually, if a user orders a premium, an order number will be generated automatically by the server computer A and the premium exchange check information 124 will be newly registered to each premium based on the premium information 123, the user individual information 120, the hole individual information 121, and premium company individual information 122 grade. Management of premium delivery is performed based on this order number.

[0048] In a premium company, from the information which the server computer A offers based on the premium exchange check information 124, it can check that there has been a premium order and an applicable premium is shipped to the hole specified from the premium company. And in a premium company, it registers with the premium exchange check information 124 by making the date which shipped into premium message-exchange information. In a hole, a premium is received from a premium company, and when a user comes to the store, a premium is delivered. At this time, it registers with the premium exchange check information 124 by making a date of delivery into premium message-exchange information in a hole.

[0049] By doing in this way, the situation after a premium order can be checked in a hole and a premium company. For example, in a hole, if the premium has not arrived at a hole yet by checking the premium shipping date of a premium company when there is an inquiry about premium reception from a user, it turns out that it is in the middle of dispatch. Moreover, a prompt action can be performed in a handling premium company to a user by specifying, asking and carrying out an order number.

[0050] The information with which a user is provided is memorized by the entertainment information 125. This information is news, pachinko information, etc. As pachinko information, they are the pachinko capturing method, the schedule of a hole, event information, recommendation and a limited premium, great success base information, great success ranking, etc., for example. These data are registered directly from the server computer A from the hole computer B.

[0051] The identification number and password of a user, a hole, and a premium company are memorized by the authentication information 126. A user, a hole, and a premium company can access now the information which the server computer A offers after authentication of the server computer A with an identification number and a password.

[0052] Next, the hole computer B is explained. Two or more hole computers B are installed in a hole, and a user can do \*\*\*\*, such as a gained pachinko ball, a premium exchange order, and acquisition of entertainment information by using the hole computer B.

[0053] The user has the magnetic card 10 which can make the number of pachinko balls gained by the game memorize. Moreover, the identification number given to a user at the time of user's registration to the server computer A is memorized by the magnetic card 10.

[0054] In addition, the server computer A may be constituted by two or more computers, and can consider the information on the user individual information 120 grade memorized by the storage section 110 in this case as the composition shared by two or more computers.

[0055] Moreover, when two or more computers hold the above-mentioned information, respectively, a certain computer is accessed from the outside among plurality and the above-mentioned information is carried out for an updating addition etc., the above-mentioned information on other computers may be made to be carried out an updating addition etc. automatically. Therefore, same operation can be performed even if it accesses any among two or more above-mentioned computers from the exterior in this case.

[0056] The hole computer B is equipped with CPU201, the input section 202, the output section 203, the transceiver section 204, and the storage section 210. By connecting with the communication line network I through the transceiver section 204, the hole computer B is constituted so that it can access to the server computer A.

[0057] In addition, access to the server computer A shall be performed from the hole computer B using the program for the Internet perusal. By hole computer B, a user etc. can peruse the homepage which the server computer A offers, and can perform an information input and an operation demand on a homepage.

[0058] The page which can access the homepage which the server computer A offers by an access person's identification number is restricted, and the user, the hole, and the premium company are set up so that the pages which can be accessed by each identification number may differ.

[0059] The storage section 210 consists of HDD211, ROM212, and RAM213. The information on various application programs or others is memorized by HDD211. Moreover, the various fundamental programs for hardware control are stored in ROM212. RAM213 is constituted so that it may function as a work area of a program.

[0060] Furthermore, the card reader 20 is connected to the hole computer B. If data,

such as a user's identification number memorized by a user's magnetic card 10 and the number of acquisition balls, are read by the card reader 20, these data are constituted so that it may be transmitted to the hole computer B.

[0061] The number of acquisition balls transmitted as data is registered as \*\*\*\* into the server computer A, the number data of acquisition balls memorized by the magnetic card 10 are reset, and "0" is written in. Thereby, a user can \*\*\*\* the number of acquisition balls in the server computer A from the hole computer B.

[0062] A user can also peruse the information on a premium from the hole computer B. The exception of a handling premium company, the use exception of outdoor goods, a domestic supply, an in-the-car supply, etc., a user can specify now the classification of an exception etc. of the number of exchange balls, and, as for this information, the list of various premiums is shown according to the specified classification in it so that it may specifically be easy to carry out premium selection of the user. Furthermore, if explanation of a premium is chosen from the list of premiums, it is constituted so that more detailed explanation may be displayed with a picture.

[0063] The number of exchange balls which the premium chosen with a user's number of \*\*\*\* takes will be calculated automatically, and a user will be displayed on a screen, if it is also possible at the time of premium exchange to choose two or more premiums and a premium is chosen as it.

[0064] If a user finishes choosing a premium and finally decides the selected premium, the data will be transmitted to the server computer A as premium exchange information. At this time, if a user enables it to receive the order vote of the ordered premium, it is suitable.

[0065] It is possible to make into the printed output from the output section 203 of the hole computer B the order vote of the premium answered from the server computer A in this case, or to transmit the E-mail which serves as an order vote of a premium from the server computer A to the user computer C. And the E-mail used as an order vote is good also as what depends the contents on a bar code, in order to make the check in a hole etc. easy.

[0066] As a user computer C, it is good also as composition which used the mobile terminal besides a desktop type personal computer. As a mobile terminal, the portable remote terminal only for premium switching systems of further this example is included including a handheld game machine besides a notebook computer and an electronic notebook type pocket information tool, and a cellular phone.

[0067] Thus, wherever a user may be in by using the user computer C as a mobile terminal, it becomes possible to use premium switching system S, and it becomes possible to choose a premium or to acquire information. And access to the server computer A is performed from the user computer C by carrying out the program for the Internet perusal, or transmitting and receiving an E-mail.

[0068] Next, the computer D of a premium company is explained. Computer D is installed in each premium company, and a premium company can perform order

received of the renewal of registration to the server computer A of premium information, and premium exchange, and management of dispatch by using Computer D.

[0069] Computer D is equipped with CPU301, the input section 302, the output section 303, the transceiver section 304, and the storage section 310. By connecting with the communication line network I through the transceiver section 304, Computer D is constituted so that it can access to the server computer A.

[0070] In addition, it is good also about Computer D as composition which used the mobile terminal besides a desktop type personal computer as well as the user computer C. And access to the server computer A is performed from Computer D by carrying out the program for the Internet perusal, or transmitting and receiving an E-mail.

[0071] The storage section 310 consists of HDD311, ROM312, and RAM313. The information on various application programs or others is memorized by HDD311. Moreover, the various fundamental programs for hardware control are stored in ROM312. RAM313 is constituted so that it may function as a work area of a program.

[0072] Next, concrete operation of premium switching system S of this example is explained. A user accesses to the homepage which starts the premium exchange which the server computer A offers from the hole computer B or the user computer C. At this time, an authentication screen is displayed on the homepage concerned.

[0073] In an authentication screen, a user inputs the password of the identification number registered and a user. If a right identification number and a right password are inputted by the user, authentication is performed by the server computer A, and it is constituted so that a page may be displayed further. It is the same when accessing from a hole or a premium company to the server computer A.

[0074] When the page information transmitted from the server computer A changes with an access person's identification numbers and a user accesses, the screen which can choose a \*\*\*\* page, a premium exchange page, and an entertainment page is displayed. Moreover, when it accesses by the identification number of a hole, a hole handling premium information page is displayed, and when it accesses by the identification number of a premium company, a premium company handling premium information offer page and the renewal page of premium registration are displayed.

[0075] Moreover, when a user, a hole, and a premium company once access the same page and input an identification number, the page which can be accessed further may be made to be restricted.

[0076] A user can \*\*\*\* an acquisition ball, when it accesses from the hole computer B. If a user continues on an authentication screen and a \*\*\*\* page is chosen, a user's \*\*\*\* total etc. will be displayed on a screen. And when a user does \*\*\*\*, if predetermined screen operation is performed, the display it is directed that inserts a magnetic card 10 in a card reader 20 will be made.

[0077] The number of acquisition balls memorized by the magnetic card 10 when the user made the magnetic card 10 read into a card reader 20 is displayed on a screen,

and if a user performs screen operation according to a screen display, the number of acquisition balls will be transmitted to the server computer A. This number of acquisition balls is added to the \*\*\*\* total of the user individual information 120, and each data of a refix date and the number of updating \*\*\*\* is updated. And a screen display of the total number of \*\*\*\* after addition is carried out.

[0078] Moreover, a user's selection of a premium exchange page displays the page which can choose the category of a premium. A user's selection of an outdoor category displays the list of outdoor goods. Easy explanation of outdoor goods, the number of exchange balls, etc. are displayed on this list.

[0079] When a user wants to see still more detailed explanation, the page of detailed premium explanation is displayed by operating the detailed explanation button of the premium on a screen. Among the premiums with which the user was displayed in a list in this way, in a desired premium, if a premium is chosen with the exchange button on a screen, this premium select data (premium exchange information) will be transmitted to the server computer A. In addition, the user specifies the hole which receives a premium with selection of a premium.

[0080] The server computer A which received this data generates an order number newly, and the premium exchange check information 124 is generated. And on a screen, the premium with which exchange was chosen, and its order number are indicated.

[0081] A user's selection of an entertainment page displays information, such as news and pachinko information, on a screen. A user can see for example, pachinko information and can check a great success situation etc.

[0082] Moreover, among the pages which a premium company can access, it is constituted by the premium company handling premium information offer page so that the list of order numbers about the handling premium of the premium company concerned etc. may be displayed. As for this, only the order data with which the identification number of the premium company concerned serves as a handling premium company among the premium exchange check information 124 are offered from the server computer A.

[0083] If a premium company checks this page and has an order, it will deliver a premium to an address-for-delivery hole. And the day shipped as premium message-exchange information can be inputted about the premium of the order number concerned from this page, and the premium exchange check information 124 can be updated.

[0084] Moreover, a premium company can access to the renewal page of premium registration, on this page, when the premium to offer has change, can register the premium offered newly or can perform deletion of the premium which stops offer etc.

[0085] When registering a premium newly, in order to register with the premium information 123, a premium company can input a premium name etc. in the form of predetermined from this page, and can transmit to the server computer A. In addition, you may constitute so that premium registration and deletion can be

performed not by the homepage top but by the E-mail.

[0086] A hole can be accessed to a hole handling premium information offer page, and the list of order numbers about the premium with which the hole concerned is specified to be a delivery hole etc. is displayed on this page like a premium company handling premium information offer page.

[0087] A hole receives a premium from a premium company, when a premium is passed to the user who came the premium to the store to the receipt, it can input a date of delivery into the date-of-delivery column currently displayed on this page as premium message-exchange information, can transmit this data to the server computer A, and can update the premium exchange check information 124. In addition, a premium company charges a hole in the amount of money about the premium which delivered to the user.

[0088] Thus, in premium switching system [ of this example ] S, the data in which the user who exchanged the information on a premium and the premium, the hole which delivers a premium are shown are memorized in the server computer A. When analysis etc. carries out this data, development and offer of the premium which suited a user's needs are attained. Moreover, a hole becomes possible [ offering more attractive premium and service ] by this.

[0089] Next, based on drawing 4 or drawing 7 , program processing of the server computer A in premium switching system S of this example is explained. First, a check of access specifies the identification number and password which were received at Step S100.

[0090] And it is distinguished at Step S101, Step S200, and Step S300 whether the identification number which received is an identification number given to any of a user, a hole, and a premium company. In addition, this distinction is performed by referring to the identification number registered into the user individual information 120, the hole individual information 121, and the premium company individual information 122.

[0091] It is distinguished at Step S101 whether the identification number which received is given to a user. When distinguished from a user's identification number (Step S101; Yes), it progresses to Step S102 and the user individual information 120 on the identification number concerned is read.

[0092] When not distinguished from a user's identification number (Step S101; No), it is distinguished whether the identification number which progressed to Step S200 and received is given to a hole. When distinguished from the identification number of a hole (Step S200; Yes), it progresses to Step S201, and the hole individual information 121 on the identification number concerned is read, and it progresses to Processing B.

[0093] When not distinguished from the identification number of a hole (Step S200; No), it is distinguished whether the identification number which progressed to Step S300 and received is given to a premium company. When distinguished from the identification number of a premium company (Step S300; Yes), it progresses to Step

S301, and the premium company individual information 122 on the identification number concerned is read, and it progresses to Processing D. Moreover, processing is ended when not distinguished from the identification number of a premium company (Step S300; No).

[0094] In addition, when an identification number corresponds to neither, the authentication screen which inputs multiple times, an identification number, and a password may be made to be displayed, without ending processing immediately.

[0095] If the user individual information 120 is read at Step S102, it will be distinguished at Step S110, Step S130, and Step S150 which page was chosen.

[0096] It is distinguished whether the \*\*\*\* page was chosen at Step S110. When it is distinguished that the \*\*\*\* page was chosen (Step S110; Yes), it progresses to Step S111 and the number data of \*\*\*\* are received from a user at Step S111.

[0097] And the number data of \*\*\*\* received in the \*\*\*\* total of the user individual information 120 are added at Step S112. And renewal of an addition is carried out to the number data of updating \*\*\*\* and refix date data of the user individual information 120, and the number data of \*\*\*\* and a refix date return to Step S110 again at them.

[0098] In addition, it functions as the hole computer B making the number of acquisition balls memorized in the magnetic card 10 to the card reader 20 eliminate at this time. Or when the stored data of a magnetic card 10 is read into a card reader 20, the number data of acquisition balls of a magnetic card 10 may be made to be eliminated simultaneously.

[0099] When it is not distinguished that the \*\*\*\* page was chosen at Step S110 (Step S110; No), it progresses to Step S130 and it is distinguished whether the premium exchange page was chosen. When it is distinguished that the premium exchange page was chosen (Step S130; Yes), it progresses to C2 processing.

[0100] It is distinguished whether at Step S130, when it was not distinguished that the premium exchange page was chosen (Step S130; No), it progressed to Step S150 and the entertainment page was chosen.

[0101] When it is distinguished that the entertainment page was chosen (Step S150; Yes), it progresses to Step S151, and a user is provided with entertainment information at Step S151, and it returns at Step S110 again. Processing is ended when it is not distinguished at Step S150 that the entertainment page was chosen (Step S150; No).

[0102] Next, C2 processing is explained. First, premium information is offered at Step S131, and the list of premiums with a selectable user is displayed on a screen. If it chooses in order that a user may exchange premiums, the data will be transmitted to the server computer A, and the server computer A will be received as a premium specification signal at Step S132.

[0103] The identification number of a premium identification number, exchange quantity, and an address hole etc. is contained in the premium specification signal. The premium information 123 is searched with Step S133, and the premium

information 123 on the premium identification number concerned is read from a premium specification signal at it. When there are two or more specified premiums, two or more premium information 123 is read.

[0104] At Step S134, the number of balls required for exchange is calculated from the number of exchange balls and the exchange quantity which received of the read premium information 123. And the number of balls required for exchange at Step S135 is compared with the \*\*\*\* total of the user individual information 120.

[0105] When the number of balls required for exchange is larger than a \*\*\*\* total (Step S135; No), it progresses to Step S136. When the number of balls required for exchange is below a \*\*\*\* total (Step S135; Yes), it returns to Step S131.

[0106] The number of balls required for exchange is deducted and updated from the \*\*\*\* total of the user individual information 120 at Step S136, an order number is newly generated for every premium number ID specified at Step S137, the user individual information 120, the hole individual information 121, the premium company individual information 122, and the premium information 123 are referred to at an order number, the premium exchange check information 124 is generated, and it returns to Step S110.

[0107] Next, B processing is explained. Hole handling premium information is offered at Step S202. Only what the identification number of the hole concerned delivers hole handling premium information among the premium exchange check information 124, and is specified to be a hole is offered.

[0108] And when an access end is received at Step S203 (Step S203; Yes), it ends. the \*\* (Step S203; No) which does not receive an access end -- Step S204 -- the order number from a hole, and the identification number of a hole -- a user -- the premium of the order number concerned -- delivery -- if the data which express a day the bottom are received, it will progress to Step S205

[0109] At Step S205, the premium exchange check information 124 is specified based on the order number, identification number, and date of delivery which were received. When the premium exchange check information 124 is specified (Step S205; Yes), at Step S206, the date of delivery received at the date of delivery of the premium exchange check information 124 is written in, and it returns to Step S202 again.

[0110] Moreover, at Step S205, when the premium exchange check information 124 is not specified (Step S205; No), an error message is sent out at Step S207, and it returns to Step S202 again.

[0111] Next, D processing is explained. It is distinguished whether the premium company handling premium information page was chosen at Step S302. When it is distinguished that the premium company handling premium information page was chosen (Step S302; Yes), it progresses to Step S303.

[0112] When it is not distinguished that the premium company handling premium information page was chosen (Step S302; No), it progresses to Step S309 and it is distinguished whether the premium registration page was chosen. When it is

distinguished that the premium registration page was chosen (Step S309; Yes), it progresses to Step S310. In addition, processing is ended when it is not distinguished that the premium registration page was chosen (Step S309; No).

[0113] Premium company handling premium information is offered at Step S303. As for premium company handling premium information, only that whose premium company concerned is a premium handling company among the premium exchange check information 124 is offered.

[0114] And when the signal which returns to Step S302 at Step S304 is received (Step S304; Yes), it returns to Step S302. If the data which express with Step S305 the day which shipped the premium of the order number concerned from the premium company to the hole with the order number and the identification number of a premium company are received without receiving the signal which returns to Step S302 (Step S304; No), it will progress to Step S306.

[0115] At Step S306, the premium exchange check information 124 is specified based on the order number, identification number, and shipping date which were received. When the premium exchange check information 124 is specified (Step S306; Yes), at Step S307, the shipping date which shipped the premium is written in on the shipping date of the premium exchange check information 124, and it returns to Step S302 again.

[0116] Moreover, at Step S306, when the premium exchange check information 124 is not specified (Step S306; No), an error message is sent out at Step S308, and it returns to Step S302 again.

[0117] The renewal form page of a premium is sent out at Step S310. A premium company can perform an addition, deletion, etc. of a new premium according to this form. And when the signal which returns to Step S302 is received at Step S311 (Step S311; Yes), it returns to Step S302.

[0118] If the renewal form of a premium the predetermined matter transmitted from a premium company at Step S312, without receiving the signal which returns to Step S302 (Step S311; No) was indicated to be is received, at Step S313, the premium information 123 will be updated and it will return to Step S302. When a new premium is added at this time, a premium identification number is generated automatically newly and the premium information 123 is generated.

[0119] Although it was the premium delivered not from the inside of the premium set for exchange in a hole, or a hole but from a premium company, the premium which the user ordered in the above-mentioned example is suitable if it can be made into the goods currently sold further at the stores outside a hole (for example, a convenience store, a supermarket, etc.).

[0120] In this case, like the above-mentioned example, a user chooses the premium exchanged by the hole computer B or user computer C, and receives an order vote. And a user brings the order vote, goes to a store, and should just be taken as the composition which exchanges an order vote and the goods of a store. A store should just be made to ask to a hole based on the order vote exchanged for goods.

[0121] If it does in this way, since a user can receive a premium at a nearby store, he is convenient. Since the number of premiums which the sales in a store can be raised and is further arranged in a hole with it can be reduced, it is suitable.

[0122] In addition, although all the acquisition balls memorized by the magnetic card 10 are \*\*\*\*(ed) in this example when a user \*\*\* an acquisition ball, you may enable it to \*\*\* by specifying the number. Furthermore, within the \*\*\* total memorized by the user individual information 120 on the server computer A, if it enables it to pull down \*\*\* to a magnetic card 10, it is suitable.

[0123] Moreover, a user may be the form which does not use a magnetic card 10. In this case, what is necessary is just to constitute so that it may be carried out, when the staff of a hole transmits the number of \*\*\* to the server computer A from the hole computer B in order to \*\*\* a user's acquisition ball.

[0124] Moreover, you may enable it to send information of pachinko base information or opening, the advertisement of a premium, etc. to the user computer C through the server computer A from the hole computer B of a hole, and the computer D of a premium company.

[0125] Moreover, although the information which memorized a user's \*\*\*, and the information on a premium are memorized by the server computer A in this example, two or more server computers may be distributed and these may be made to memorize. In this case, what is necessary is just to constitute so that correlation of \*\*\* information and premium information may be performed between server computers and transmission and reception of an inquiry and information may be mutually performed between server computers at the time of access to the information concerned from a user etc.

[0126] Moreover, dispatch places, such as a user's address, may be specified, and although the user specifies the hole which receives a premium, you may constitute from this example so that a premium company may be made to deliver to the address concerned etc.

[0127] Moreover, although it consists of these examples so that selection of a premium etc. may be performed on the homepage which the server computer A offers, it is good also as composition which transmits the premium name which used the E-mail from the user computer C, and was chosen as premium exchange information to the server computer A.

[0128] Moreover, although this example showed the case where the acquisition ball in a game was exchanged for a premium, as long as it is the value information which can be used in common in a user, a hole, and a premium company, you may use it, changing an acquisition ball into the acquisition point which has equivalent value, and may use it, changing an acquisition ball into the liquidation amount equivalent.

[0129]

[Effect of the Invention] As mentioned above, according to the premium switching system concerning this invention, a user can \*\*\* the acquisition ball gained in the amusement center in a server computer. It is possible to be able to perform

premium exchange, without being bound to time, and to perform premium exchange with pleasure more, when a user accesses a server computer by this from the information terminal which not only a hole but a user owns.

[0130] Moreover, a premium company can register into a server computer as data the information on the premium with which a user is provided, and since it is considered as the composition which accesses this data from a user or a hole, it can offer quick premium information. Furthermore, since it is also possible to provide a user with information, such as an advertisement, through a server computer from a premium company and a hole, the customer effect to a hole can be obtained.

[0131] Moreover, since the data about premium exchange of a user are accumulated in a server computer, by using this data, a hole and a premium company can grasp premium need exactly, and become possible [ offering better service to a user ].

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
  2. \*\*\*\* shows the word which can not be translated.
  3. In the drawings, any words are not translated.
- 

DESCRIPTION OF DRAWINGS

---

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is the conceptual diagram of the premium switching system of this invention.

[Drawing 2] It is explanatory drawing of storing information.

[Drawing 3] It is explanatory drawing of a hole computer.

[Drawing 4] It is the flow chart of the procedure of a server computer.

[Drawing 5] It is the flow chart of the procedure of a server computer.

[Drawing 6] It is the flow chart of the procedure of a server computer.

[Drawing 7] It is the flow chart of the procedure of a server computer.

[Description of Notations]

10 Magnetic Card 20 Card Reader 101 CPU, 102 input section 103 Output section  
104 Transceiver section, 110 Storage section 111HDD 112 ROM, 113 RAM 120 User  
individual information 121 Hole individual information, 122 Premium company  
individual information, 123 Premium information 124 Premium exchange check

information, 125 Entertainment information 126 authentication information 201 CPU, 202 Input section 203 Output section The 204 transceiver sections, 210 Storage section 211 HDD 212 ROM, 213 RAM 301 CPU 302 Input section, 303 Output section 304 Transceiver section 310 Storage section, 311 HDD 312 ROM, 313 RAM A Server computer B A hole computer, C User computer D Computer S Premium switching system

[Translation done.]

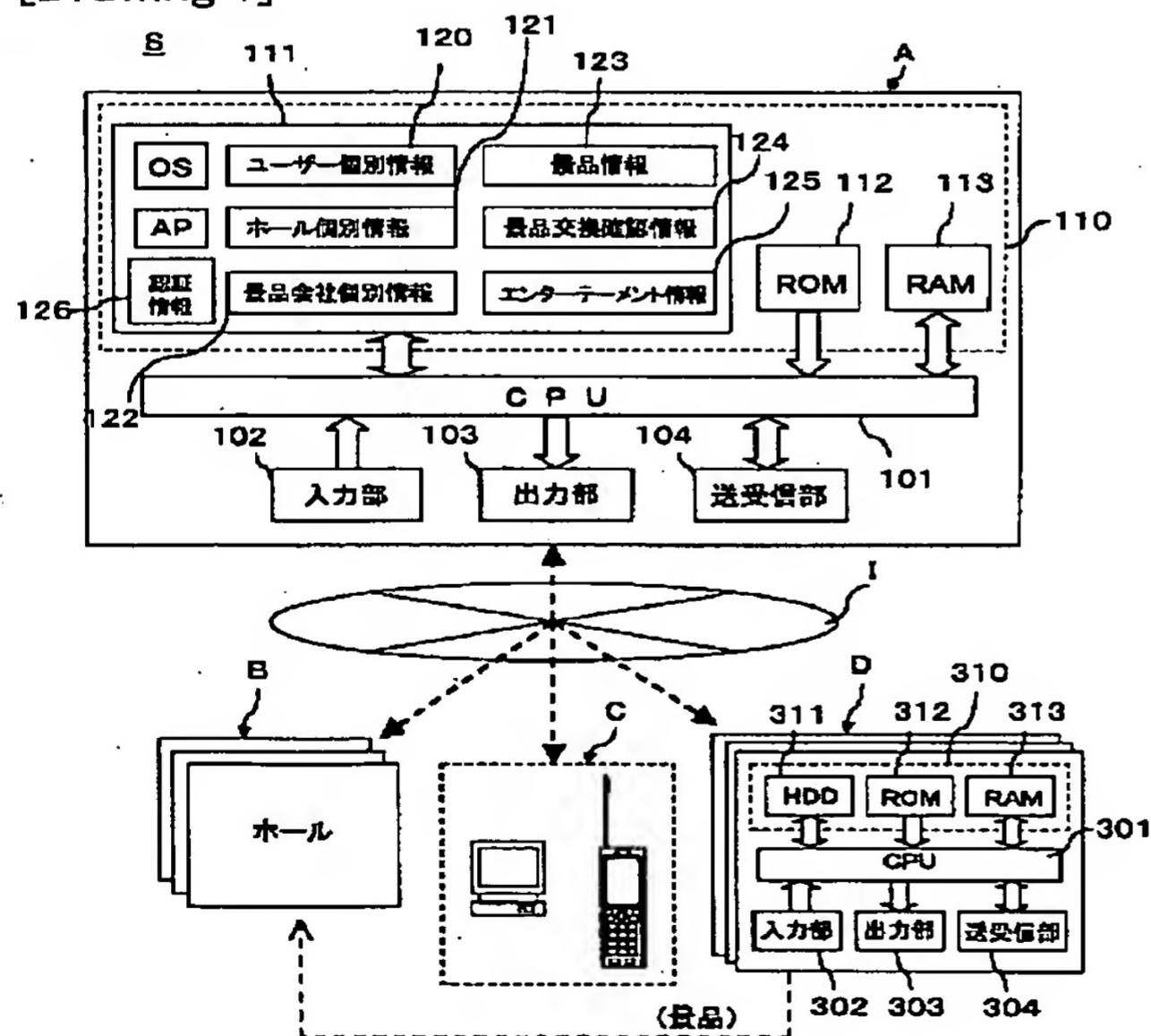
\* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

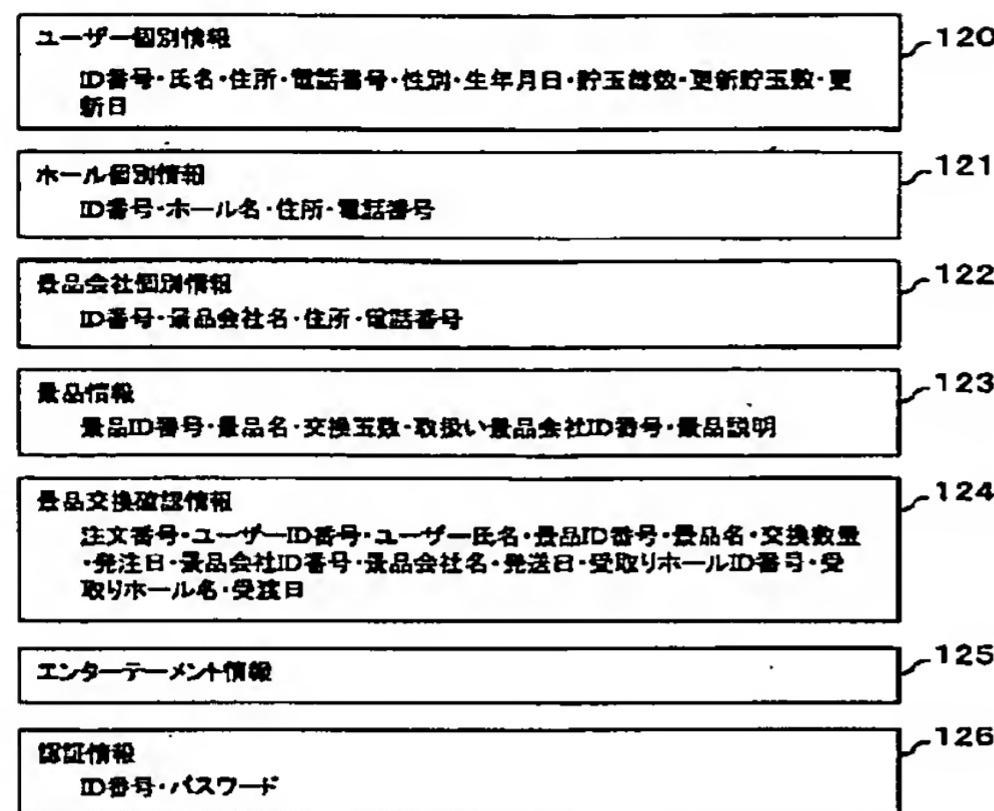
1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. \*\*\*\* shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

DRAWINGS

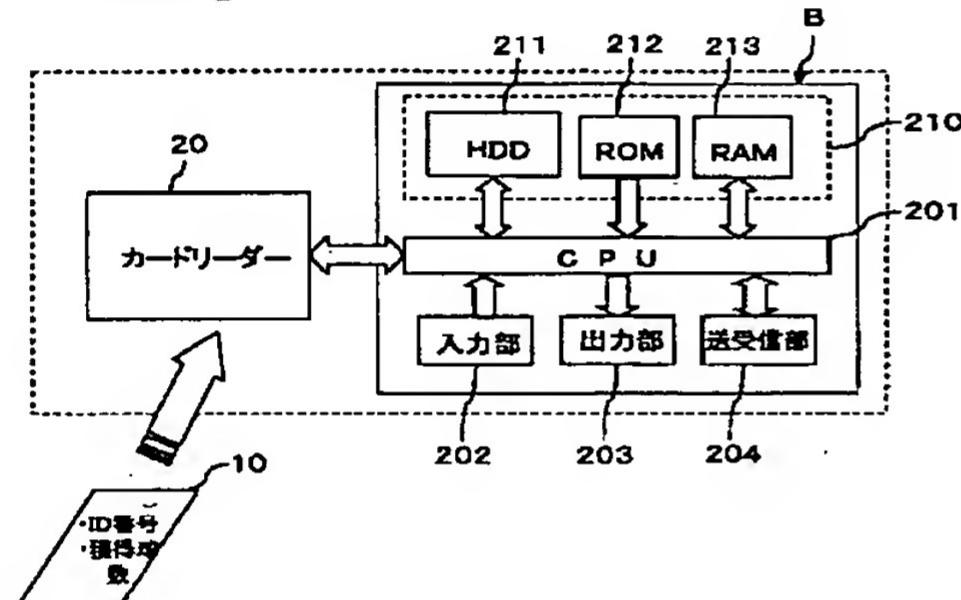
[Drawing 1]



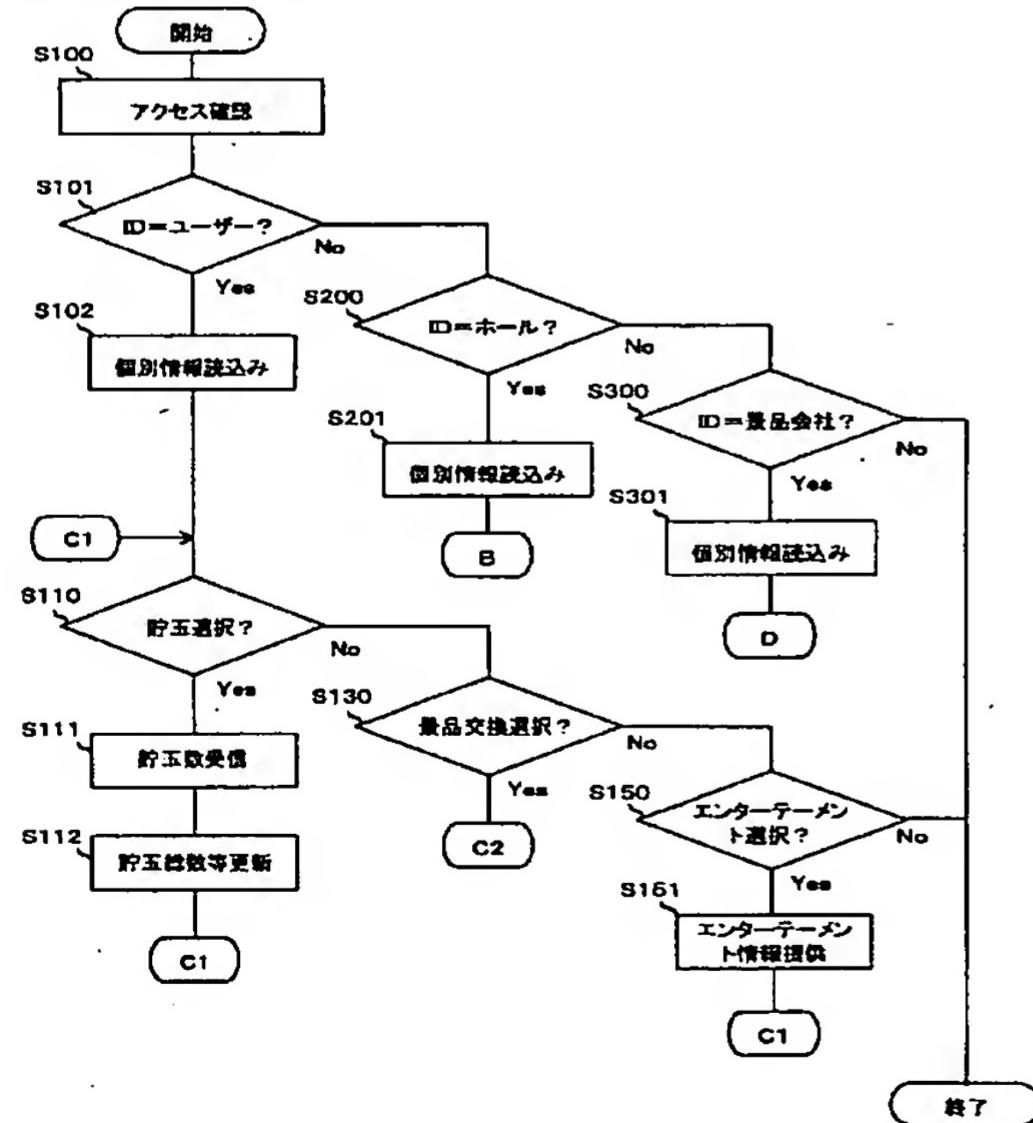
[Drawing 2]



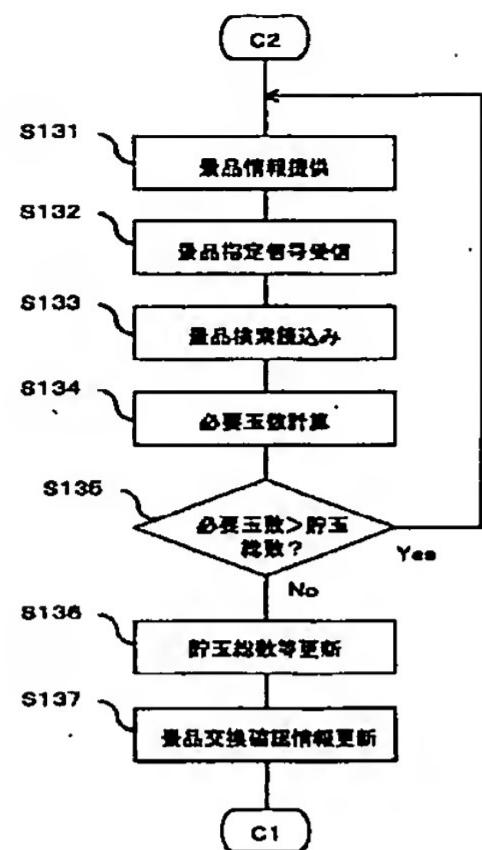
[Drawing 3]



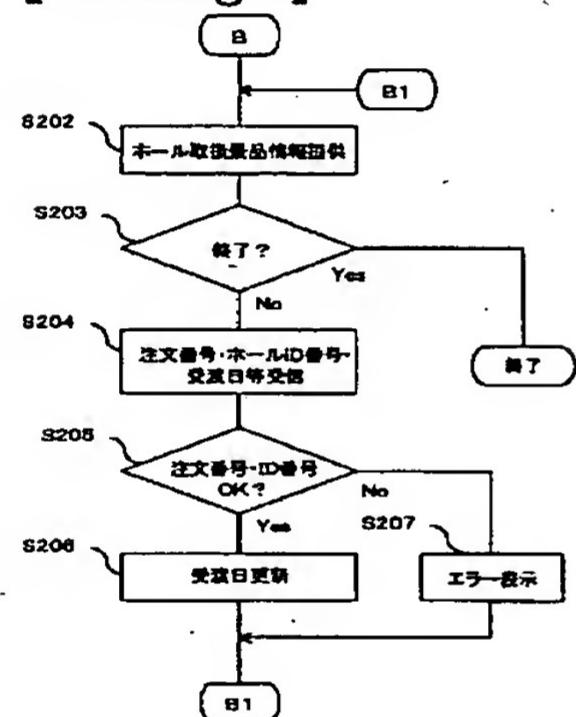
[Drawing 4]



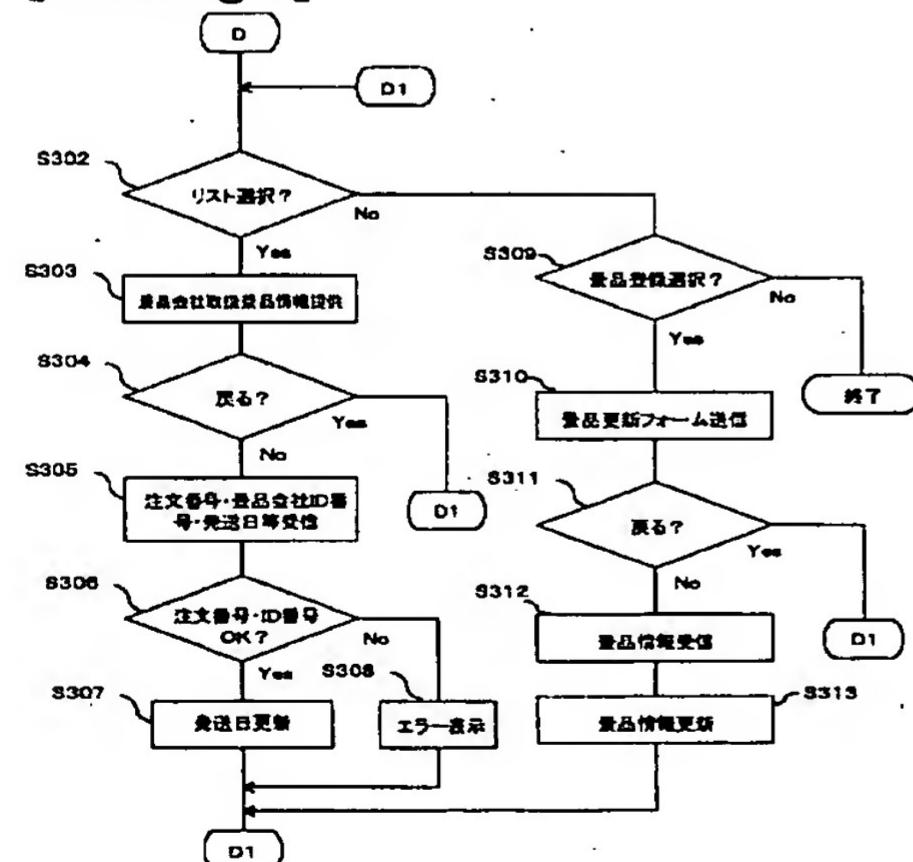
[Drawing 5]



[Drawing 6]



[Drawing 7]



[Translation done.]